## Matematica

Appunti di Matematica 3

Michele prof. Perini

IISS Copernico Pasoli - Liceo Scientifico

A.S. 2023-2024

Michele prof. Perini Matematica 1 / 213

- Funzioni
  - Generalità
  - Grafico
  - Pari e dispari
  - Monotone
  - Composte e inverse
  - Grafici
- Successioni
  - Monotone
  - Definizioni ricorsive
  - Principio di induzione
  - Progressione aritmetica
  - Progressione geometrica
- Vettori 2D e piano cartesiano

Michele prof. Perini Matematica 2 / 213

- Definizione
- Modulo
- Scalare per vettore
- Somma
- Prodotto scalare
- Rette
- Determinanti
- Distanza punto-retta
- Fasci di rette
- Introduzione alle trasformazioni lineari
  - Simmetria centrale
  - Simmetria assiale
  - Traslazione
  - Dilatazioni

Michele prof. Perini Matematica 3 / 213

- Omotetie
- Grafici
- Goniometria
  - Angoli
  - Funzioni goniometriche
  - Angoli associati
  - Triangoli rettangoli
  - Grafici funzioni goniometriche
  - Funzioni periodiche
  - Funzioni goniometriche inverse
  - Equazioni e disequazioni
  - Formule di addizione e sottrazione
  - Formule di duplicazione
  - Formule di bisezione

- Formule parametriche
- Funzione lineare in seno e coseno
- Esercizi: formule di prostaferesi e di Werner
- Coniche
  - Circonferenza
  - Ellisse
  - Parabola
  - Iperbole
  - Coniche senza il termine xy
  - Sezioni di cono
- Trigonometria
  - Triangoli rettangoli
  - Area di un triangolo
  - Teorema della corda e dei seni

Michele prof. Perini

- Teorema del coseno
- Coseno e prodotto scalare
- Statistica
  - Sommatorie
  - Dati e loro rappresentazione
  - Frequenze assolute
  - Frequenze relative
  - Frequenze cumulate
  - Frequenze relative cumulate
  - La media aritmetica
  - La varianza
  - La deviazione standard
  - Test del chi quadro di Cramer
  - Regressione lineare

Le funzioni sono particolari relazioni.

Una relazione  $\mathcal{R} \subseteq X \times Y$  è una funzione se:

$$\forall x \in X, \forall y_1, y_2 \in Y, x \mathcal{R} y_1 \wedge x \mathcal{R} y_2 \Leftrightarrow y_1 = y_2$$

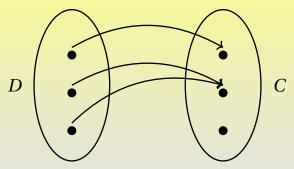
Notazione per una funzione:

$$y = f(x): X \to Y$$

- l'insieme X si chiama anche dominio, D
- ullet l'insieme Y si chiama codominio, C
- L'insieme  $I = \{y \in C : y = f(x), x \in D\}$  si chiama immagine. In generale  $I \subseteq C$ .

#### Generalità

Rappresentazione sagittale di una funzione  $f(x): D \rightarrow C$ 

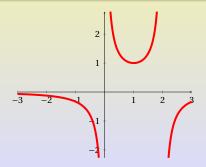


una funzione è un collegamento, una regola tra elementi dell'insieme dominio, D, e elementi dell'insieme codominio, C, che abbina ad ogni elemento  $x \in D$  uno e uno solo elemento  $y \in C$ .

#### Grafico di una funzione

Data la funzione  $f(x): D \to C$  si chiama grafico di f l'insieme delle coppie ordinate:

$$G = \{(x, f(x)) : x \in D\}$$



## Funzioni uguali

Due funzioni f e g sono uguali se hanno lo stesso dominio D e inoltre:

$$f(x) = g(x), \ \forall x \in D$$

## Funzioni pari<sup>a</sup>

<sup>a</sup>ll nome di queste funzioni deriva dal fatto che la proprietà che le definisce è tipica delle funzioni polinomiali che presentano solo potenze pari della variabile indipendente.

Una funzione  $f(x):D\to\mathbb{R}$  si dice pari se

$$f(-x) = f(x), \ \forall x \in D$$

le funzioni pari sono simmetriche rispetto all'asse  $\gamma$ .

## Funzioni dispari<sup>a</sup>

<sup>a</sup>ll nome di queste funzioni deriva dal fatto che la proprietà che le definisce è tipica delle funzioni polinomiali che presentano solo potenze dispari della variabile indipendente.

Una funzione  $f(x): D \to \mathbb{R}$  si dice dispari se

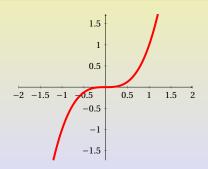
$$f(-x) = -f(x), \ \forall x \in D$$

le funzioni dispari sono simmetriche rispetto all'origine.

#### Funzioni strettamente crescenti

 $f: D \to C$  è strettamente crescente in  $I \subset D$  se:

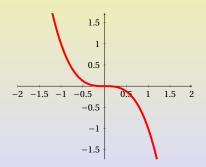
$$x_1 < x_2 \rightarrow f(x_1) < f(x_2), \ \forall x_1, x_2 \in I$$



#### Funzioni strettamente decrescenti

 $f: D \to C$  è strettamente decrescente in  $I \subset D$  se:

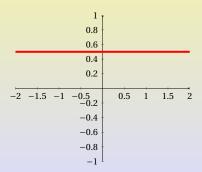
$$x_1 < x_2 \rightarrow f(x_1) > f(x_2), \ \forall x_1, x_2 \in I$$



#### Funzioni costanti

 $f:D\to C$  è costante in  $I\subset D$  se:

$$f(x_1) = f(x_2), \ \forall x_1, x_2 \in I$$

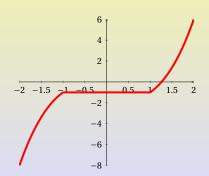


Matematica

#### Funzioni crescenti

 $f: D \to C$  è crescente in  $I \subset D$  se:

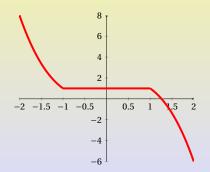
$$x_1 < x_2 \rightarrow f(x_1) \le f(x_2), \ \forall x_1, x_2 \in I$$



#### Funzioni decrescenti

 $f: D \to C$  è decrescente in  $I \subset D$  se:

$$x_1 < x_2 \to f(x_1) \ge f(x_2), \ \forall x_1, x_2 \in I$$



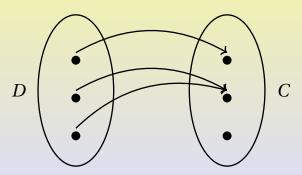
17 / 213

#### Funzioni monotone

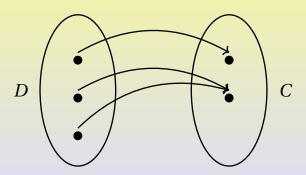
Una funzione crescente o decrescente in un certo sottoinsieme I del suo dominio si dice monotona in I

Una funzione  $y = f(x): D \to C$  può essere (o non essere):

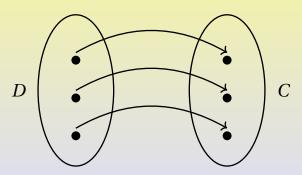
suriettiva  $C = I = \{y \in C : y = f(x), x \in D\}$ iniettiva  $\forall x_1, x_2 \in D, x_1 \neq x_2 \rightarrow f(x_1) \neq f(x_2)$ bijettiva se è sia suriettiva che iniettiva Rappresentazione sagittale di una funzione  $f(x): D \to C$  non suriettiva, non iniettiva, non biiettiva:



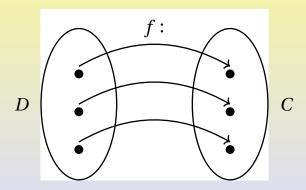
Rappresentazione sagittale di una funzione  $f(x): D \rightarrow C$  suriettiva, non iniettiva, non biiettiva:



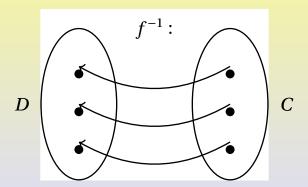
Rappresentazione sagittale di una funzione  $f(x): D \rightarrow C$  suriettiva, iniettiva, biiettiva:



Le funzioni biiettive ammettono inversa. L'inversa di una funzione f(x) si indica con il simbolo  $f^{-1}(x)$ .

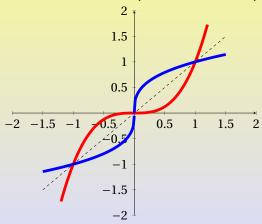


Le funzioni biiettive ammettono inversa. L'inversa di una funzione f(x) si indica con il simbolo  $f^{-1}(x)$ .



## Composte e inverse

I grafici delle funzioni inverse sono simmetrici rispetto alla bisettrice del primo e terzo quadrante.



## Funzioni composte

Date due funzioni f e g, si dice funzione composta di f dopo g, e si indica con il simbolo  $f \circ g$  la funzione:

$$f \circ g(x) = f(g(x))$$

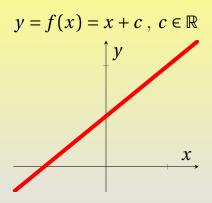
in generale  $f \circ g(x) \neq g \circ f(x)$ .

## Composizione di funzioni inverse

Date due funzioni f e  $f^{-1}$ , una inversa dell'altra si ha che  $f \circ f^{-1}(x) = f^{-1} \circ f(x) = x$  o con altri simboli  $f(f^{-1}(x)) = f^{-1}(f(x)) = x$ .

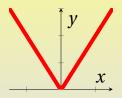
Funzioni

### Grafici



La funzione f(x) = x + c è iniettiva e monotona crescente  $\forall c \in \mathbb{R}$ , può essere applicata ad ambo i membri di equazioni, disequazioni e disuguaglianze non modificando il loro insieme delle soluzioni.

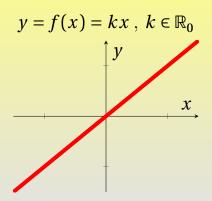
$$y = f(x) = |x|$$



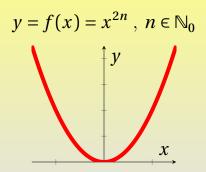
La funzione f(x) = |x| è non iniettiva e non monotona crescente su tutto  $\mathbb{R}$ , può essere applicata ad ambo i membri di equazioni, disequazioni e disuguaglianze non modificando il loro insieme delle soluzioni se i membri sono entrambi positivi.

**Funzioni** 

## Grafici

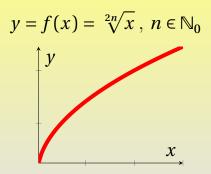


La funzione f(x) = kx,  $k \in \mathbb{R}_0$  è iniettiva e monotona su tutto  $\mathbb{R}$ , può essere applicata ad ambo i membri di equazioni, disequazioni e disuguaglianze non modificando il loro insieme della soluzioni.



La funzione  $f(x) = x^{2n}$  è non iniettiva e non monotona su tutto  $\mathbb{R}$ , può essere applicata ad ambo i membri di equazioni, disequazioni e disuguaglianze non modificando il loro insieme delle soluzioni se i membri sono entrambi positivi.

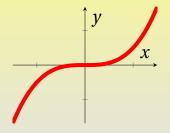
Michele prof. Perini Matematica 29 / 213



La funzione  $f(x) = \sqrt[2n]{x}$  è iniettiva e monotona crescente su tutto  $\mathbb{R}^+$ , può essere applicata ad ambo i membri di equazioni, disequazioni e disuguaglianze non modificando il loro insieme delle soluzioni solo se i membri sono positivi.

Michele prof. Perini Matematica 30 / 213

$$y = f(x) = x^{2n+1} , n \in \mathbb{N}_0$$



La funzione  $f(x) = x^{2n+1}$  è iniettiva monotona crescente su tutto  $\mathbb{R}$ , può essere applicata ad ambo i membri di equazioni, disequazioni e disuguaglianze non modificando il loro insieme delle soluzioni.

$$y = f(x) = \sqrt[2n+1]{x}, \ n \in \mathbb{N}_0$$

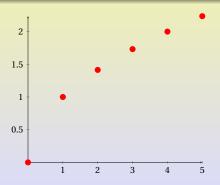
La funzione  $f(x) = \sqrt[2n+1]{x}$  è iniettiva e monotona crescente su tutto  $\mathbb{R}$ , può essere applicata ad ambo i membri di equazioni, disequazioni e disuguaglianze non modificando il loro insieme delle soluzioni.

Michele prof. Perini Matematica 32 / 213

#### Successioni

#### Successione

Una successione è una funzione  $s(n): D \subseteq \mathbb{N} \to \mathbb{R}$ . I termini di una successione si indicano con i simboli s(n) o semplicemente  $s_n$ .



Michele prof. Perini Matematica 33 / 213

#### Monotonia delle successioni

Una successione  $s(n):D\subseteq\mathbb{N}\to\mathbb{R}$  si dice: strettamente crescente se  $s_n< s_{n+1} \ \forall n\in D$ strettamente decrescente se  $s_n> s_{n+1} \ \forall n\in D$ costante se  $s_n=s_{n+1} \ \forall n\in D$ crescente se  $s_n\leq s_{n+1} \ \forall n\in D$ decrescente se  $s_n\geq s_{n+1} \ \forall n\in D$ 

# Definizione ricorsiva: potenza ad esponente naturale

Con  $a \in \mathbb{R}_0$  e  $n \in \mathbb{N}$ :

$$a^n = \begin{cases} 1 & \text{se } n = 0 \\ a \cdot a^{n-1} & \text{se } n \neq 0 \end{cases}$$

Esempio:

$$2^4 = 2 \cdot 2^3 = 2 \cdot 2 \cdot 2^2 = 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2^1 = 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2^0 = 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 1 = 16$$

#### Definizione ricorsiva: fattoriale

Con  $n \in \mathbb{N}$ :

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{se } n = 0 \\ n \cdot (n-1)! & \text{se } n \neq 0 \end{cases}$$

Esempio:

$$4! = 4 \cdot 3! = 4 \cdot 3 \cdot 2! = 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1! = 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 \cdot 0! = 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 \cdot 1 = 24$$

#### Principio di induzione

Con  $n \in \mathbb{N}$  e  $\mathcal{P}(n)$  una proprietà. Se  $\mathcal{P}(0)$  è vera e  $\forall n \in \mathbb{N}$   $\mathcal{P}(n) \to \mathcal{P}(n+1)$  allora  $\mathcal{P}(n)$  vale per tutti gli  $n \in \mathbb{N}$ .

Il principio di induzione permette di dimostrare proprietà generali in modo estremamente semplice.

#### Definizione ricorsiva: progressione aritmetica

Con  $n \in \mathbb{N}$  e  $d \in \mathbb{R}$ :

$$a_n = \begin{cases} a_0 & \text{se} \quad n = 0\\ d + a_{n-1} & \text{se} \quad n \neq 0 \end{cases}$$

Esempio:

$$a_n = \begin{cases} 3 & \text{se} \quad n = 0\\ 2 + a_{n-1} & \text{se} \quad n \neq 0 \end{cases}$$

$$a_3 = 2 + a_2 = 2 + 2 + a_1 = 2 + 2 + 2 + a_0 = 2 + 2 + 2 + 3 = 9$$

Michele prof. Perini Matematica 38 / 213

### Progressione aritmetica: formula generale dimostrata per induzione

Se  $a_n$  è una progressione aritmetica di ragione d si ha che  $a_n = a_0 + nd$ . Per dimostrare la proprietà  $a_n = a_0 + nd$  usiamo il principio di induzione:

- $a_0 = a_0 + 0 \cdot d = a_0$  la proprietà è verificata per n = 0
- $a_{n+1} = a_n + d = a_0 + nd + d = a_0 + (n+1)d = a_{n+1}$ , per tutti i naturali se la proprietà  $a_n = a_0 + nd$  è vera per n allora è vera anche per n+1

Quindi la proprietà  $a_n = a_0 + nd$  è valida



39 / 213

Matematica

### Somma termini progressione aritmetica: dimostrazione per induzione

Se  $a_n$  è una progressione aritmetica di ragione d si ha che  $s_n = \sum_{i=0}^n a_i = (n+1)a_0 + \frac{n(n+1)}{2}d$ . Per dimostrare la proprietà usiamo il principio di induzione:

- $s_0 = \sum_{i=0}^0 a_i = (0+1)a_0 + \frac{0(0+1)}{2}d = a_0$  la proprietà è verificata per n=0
- $s_{n+1} = a_{n+1} + s_n = a_0 + (n+1)d + (n+1)a_0 + \frac{n(n+1)}{2}d = (n+2)a_0 + \frac{n^2+3n+2}{2}d = (n+2)a_0 + \frac{(n+1)(n+2)}{2}d = s_{n+1},$  per tutti i naturali se la proprietà è vera per n allora è vera anche per n+1

Quindi la proprietà  $s_n = (n+1)a_0 + \frac{n(n+1)}{2}d$  è valida  $\forall n \in \mathbb{N}$ .

#### Definizione ricorsiva: progressione geometrica

Con  $n \in \mathbb{N}$  e  $q \in \mathbb{R}_0$ :

$$a_n = \begin{cases} a_0 & \text{se} \quad n = 0\\ q \cdot a_{n-1} & \text{se} \quad n \neq 0 \end{cases}$$

Esempio:

$$a_n = \begin{cases} 3 & \text{se} \quad n = 0 \\ 2 \cdot a_{n-1} & \text{se} \quad n \neq 0 \end{cases}$$

$$a_3 = 2 \cdot a_2 = 2 \cdot 2 \cdot a_1 = 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot a_0 = 2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 3 = 24$$

Michele prof. Perini Matematica 41 / 213

### Progressione geometrica: formula generale dimostrata per induzione

Se  $a_n$  è una progressione geometrica di ragione q si ha che  $a_n = a_0 q^n$ . Per dimostrare la proprietà  $a_n = a_0 q^n$  usiamo il principio di induzione:

- $a_0 = a_0 q^0 = a_0$  la proprietà è verificata per n = 0
- $a_{n+1} = q \cdot a_n = q \cdot a_0 q^n = a_0 q^{n+1} = a_{n+1}$ , per tutti i naturali se la proprietà  $a_n = a_0 q^n$  è vera per n allora è vera anche per n+1

Quindi la proprietà  $a_n = a_0 q^n$  è valida  $\forall n \in \mathbb{N}$ .

Michele prof. Perini Matematica 42 / 213

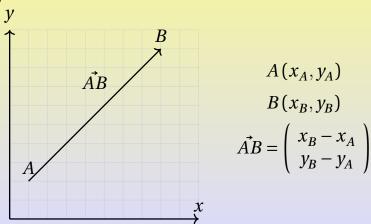
### Somma termini progressione geometrica: dimostrazione per induzione

Se  $a_n$  è una progressione geometrica di ragione  $q \neq 1$  si ha che  $s_n = \sum_{i=0}^n a_i = a_0 \frac{1-q^{n+1}}{1-q}$ . Per dimostrare la proprietà usiamo il principio di induzione:

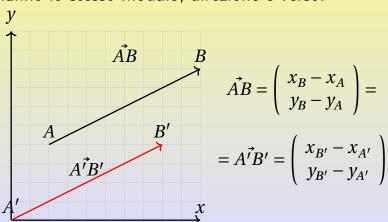
- $s_0 = \sum_{i=0}^0 a_i = a_0 \frac{1-q^{0+1}}{1-q} = a_0$  la proprietà è verificata per n=0
- $s_{n+1}=a_{n+1}+s_n=a_0q^{n+1}+a_0\frac{1-q^{n+1}}{1-q}=a_0\frac{1-q^{n+2}}{1-q}=s_{n+1},$  per tutti i naturali se la proprietà è vera per n allora è vera anche per n+1

Quindi la proprietà  $s_n = a_0 \frac{1-q^{n+1}}{1-q}$  è valida  $\forall n \in \mathbb{N}$ .

Un vettore può essere definito come una ennupla ordinata sulla quale si definiscono le operazioni di prodotto scalare-vettore e di somma.



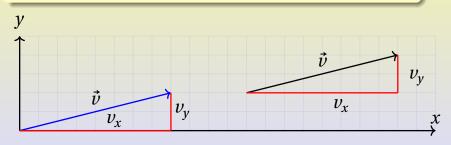
Due vettori sono equivalenti se hanno le medesime rispettive componenti. Due vettori equivalenti hanno lo stesso modulo, direzione e verso.



Michele prof. Perini Matematica 45 / 213

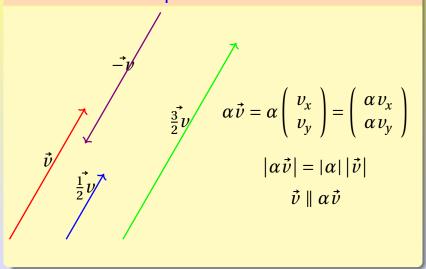
#### Modulo di un vettore

Dato il vettore 
$$\vec{v}=\left(\begin{array}{c}v_x\\v_y\end{array}\right)$$
 il suo modulo è 
$$|\vec{v}|=v=\sqrt{v_x^2+v_y^2}$$



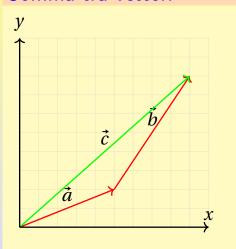
#### Vettori 2D e piano cartesiano Scalare per vettore

#### Prodotto scalare per vettore



Michele prof. Perini Matematica 47 / 213

#### Somma tra vettori

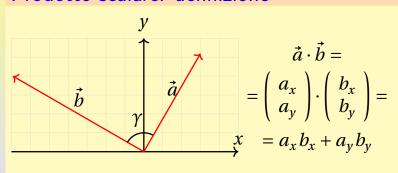


$$\vec{c} = \vec{a} + \vec{b} =$$

$$= \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} a_x + b_x \\ a_y + b_y \end{pmatrix}$$

#### Prodotto scalare: definizione



Michele prof. Perini Matematica 49 / 213

#### Prodotto scalare: proprietà

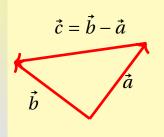
- $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$
- $\bullet \ \vec{a} \cdot (k\vec{b}) = k\vec{b} \cdot \vec{a}$
- $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$
- $\vec{a} \cdot \vec{a} = \vec{a}^2 = |\vec{a}|^2 = a^2$

Le proprietà possono essere facilmente dimostrate a partire dalla definizione, dimostriamo l'ultima:

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = \vec{a}^2 = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \end{pmatrix} = a_x^2 + a_y^2 = |\vec{a}|^2$$

Michele prof. Perini Matematica 50 / 213

#### Prodotto scalare e perpendicolarità



Per il teorema di Pitagora si ha:

$$\vec{a}^2 + \vec{b}^2 = (\vec{b} - \vec{a})^2$$

$$\vec{a}^2 + \vec{b}^2 = \vec{a}^2 + \vec{b}^2 - 2\vec{a} \cdot \vec{b}$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

$$\vec{a} \perp \vec{b} \leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

Michele prof. Perini Matematica 51 / 213 Retta parallela al vettore  $\vec{v}$  e passante per il punto  $P(x_P, y_P)$ 

$$\left(\begin{array}{c} x \\ y \end{array}\right) = k\,\vec{v} + \left(\begin{array}{c} x_P \\ y_P \end{array}\right)$$

Due rette, nel piano, definite rispettivamente dai vettori  $\vec{v}$  e  $\vec{w}$  sono parallele se e solo se  $\vec{v} \parallel \vec{w}$ , sono perpendicolari se e solo se  $\vec{v} \perp \vec{w}$ .

Retta passante per il punto  $A(x_A, y_A)$  e  $B(x_B, y_B)$ 

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = k \begin{pmatrix} x_A - x_B \\ y_A - y_B \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \end{pmatrix}$$

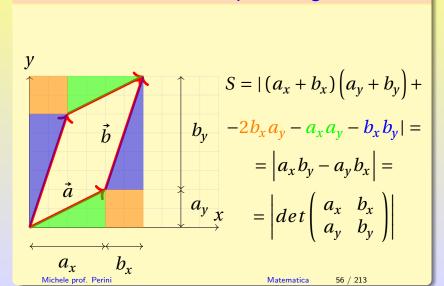
# Equazione cartesiana retta passante per $P(x_P, y_P)$ e perpendicolare al vettore $\vec{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} x - x_P \\ y - y_P \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = 0 \rightarrow a(x - x_P) + b(y - y_P) = 0$$

Ricordiamo la definizione di determinante di una matrice  $2 \times 2$ 

$$det \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

#### Determinanti e aree dei parallelogrammi



#### Determinanti e vettori paralleli:

$$\vec{v} \parallel \vec{w} \rightarrow \vec{v} = k\vec{w}$$

$$\det(\vec{v} \quad \vec{w}) = \det\begin{pmatrix} v_x & w_x \\ v_y & w_y \end{pmatrix} =$$

$$= \det\begin{pmatrix} kw_x & w_x \\ kw_y & w_y \end{pmatrix} = kw_x w_y - kw_x w_y = 0$$

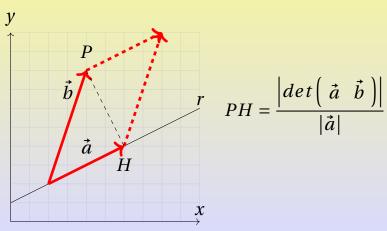
In conclusione:

$$\vec{v} \parallel \vec{w} \leftrightarrow det(\vec{v} \mid \vec{w}) = 0$$

Matematica

#### Vettori 2D e piano cartesiano Distanza punto-retta

#### Distanza tra retta r e punto P



Michele prof. Perini Matematica 58 / 213

I fasci di rette sono famiglie di rette ognuna delle quali si ottiene per un certo  $k \in \mathbb{R}$ .

- fascio di rette passanti per  $P(x_P, y_P)$ :  $y - y_D = k(x - x_D)$
- fascio di rette parallele y = mx + k
- fascio generato da due rette generatrici: (ax + by + c) + k(a'x + b'y + c') = 0

#### Introduzione alle trasformazioni lineari

#### **Affinità**

Una affinità è una trasformazione lineare biunivoca di punti del piano in altri punti del piano. Una affinità  $\mathscr{A}: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$  che trasforma punti di coordinate (x,y) in punti di coordinate (x',y') può essere descritta dal sistema di equazioni:

$$\mathscr{A}: \left\{ \begin{array}{l} x' = ax + by + h \\ y' = cx + dy + s \end{array} \right.$$

con  $ad - bc \neq 0$  affinché la trasformazione sia invertibile. Per ora limiteremo lo studio di queste trasformazioni ad alcuni casi particolari.

Michele prof. Perini Matematica 60 / 213

#### Introduzione alle trasformazioni lineari

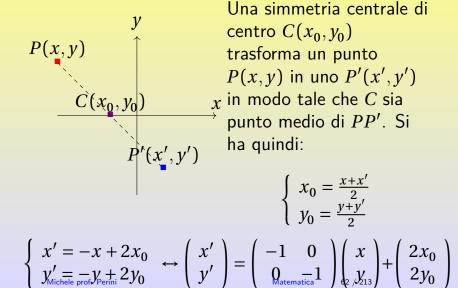
#### Affinità e matrici

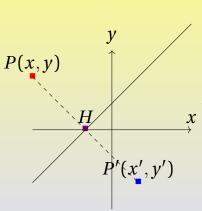
In termini matriciali una affinità  $\mathscr{A}:\mathbb{R}^2\to\mathbb{R}^2$  può essere scritta come:

$$\mathscr{A}: \left(\begin{array}{c} x' \\ y' \end{array}\right) = \left(\begin{array}{cc} a & b \\ c & d \end{array}\right) \left(\begin{array}{c} x \\ y \end{array}\right) + \left(\begin{array}{c} h \\ s \end{array}\right)$$

o anche:

$$\mathscr{A}: \left(\begin{array}{c} x' \\ y' \end{array}\right) = L \left(\begin{array}{c} x \\ y \end{array}\right) + \vec{T}$$





Una simmetria assiale
rispetto alla retta s: ax + by + c = 0trasforma un punto P(x,y) in uno P'(x',y')  $\stackrel{x}{\rightarrow}$  in modo tale che  $PP' \perp s$ e sia PH = P'H. In
termini di equazioni:

$$\begin{cases} \frac{|ax+by+c|}{\sqrt{a^2+b^2}} = \frac{|ax'+by'+c|}{\sqrt{a^2+b^2}} \\ \frac{b}{a} = \frac{y-y'}{x-x'} \end{cases}$$

Una trasformazione di simmetria assiale ha quindi equazione:

$$\begin{cases} x' = \frac{b^2 - a^2}{a^2 + b^2} x - \frac{2ab}{a^2 + b^2} y - \frac{2ac}{a^2 + b^2} \\ y' = -\frac{2ab}{a^2 + b^2} x + \frac{a^2 - b^2}{a^2 + b^2} y - \frac{2bc}{a^2 + b^2} \end{cases}$$

o anche (in termini matriciali):

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \frac{1}{a^2 + b^2} \begin{pmatrix} b^2 - a^2 & -2ab \\ -2ab & a^2 - b^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \frac{2c}{a^2 + b^2} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

Michele prof. Perini Matematica 64 / 213

In particulare una simmetria rispetto a  $y = y_0$  (con  $a = 0, b = 1, c = -y_0$ ) ha equazione:

$$\begin{cases} x' = x \\ y' = -y + 2y_0 \end{cases}$$

o anche (in termini matriciali):

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 2y_0 \end{pmatrix}$$

Michele prof. Perini

In particolare una simmetria rispetto a  $x = x_0$  (con  $a = 1, b = 0, c = -x_0$ ) ha equazione:

$$\begin{cases} x' = -x + 2x_0 \\ y' = y \end{cases}$$

o anche (in termini matriciali):

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2x_0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Michele prof. Perini Matematica 66 / 213

In particolare una simmetria rispetto a y = x (con a = -1, b = 1, c = 0) ha equazione:

$$\begin{cases} x' = y \\ y' = x \end{cases}$$

o anche (in termini matriciali):

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Michele prof. Perini Matematica 67 / 213

In particolare una simmetria rispetto a y = -x (con a = 1, b = 1, c = 0) ha equazione:

$$\begin{cases} x' = -y \\ y' = -x \end{cases}$$

o anche (in termini matriciali):

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Michele prof. Perini Matematica 68 / 213

#### Introduzione alle trasformazioni lineari Traslazione

Traslazione: 
$$\vec{T} = \begin{pmatrix} h \\ s \end{pmatrix}$$
,  $\longrightarrow$ 

Michele prof. Perini Matematica 69 / 213

#### Introduzione alle trasformazioni lineari Traslazione

Equazione di una traslazione:

$$\begin{cases} x' = x + h \\ y' = y + s \end{cases}$$

o anche (in termini matriciali):

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} h \\ s \end{pmatrix}$$

Michele prof. Perini

Matematica

#### Introduzione alle trasformazioni lineari Dilatazioni

Una dilatazione di centro l'origine ha equazione:

$$\begin{cases} x' = ax \\ y' = by \end{cases}$$

o anche (in termini matriciali):

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Michele prof. Perini Matematica 71 / 213

#### Introduzione alle trasformazioni lineari Omotetie

Una omotetia di centro l'origine ha equazione:

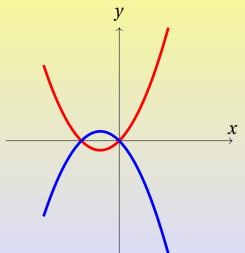
$$\begin{cases} x' = kx \\ y' = ky \end{cases}$$

o anche (in termini matriciali):

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Michele prof. Perini Matematica 72 / 213

Grafico di 
$$y = f(x)$$
 e di  $y = -f(x)$ 



Michele prof. Perini Matematica 73 / 213

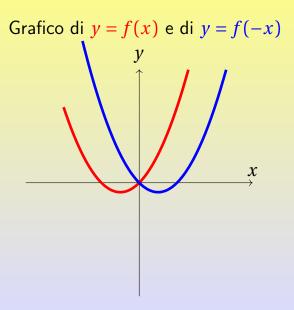
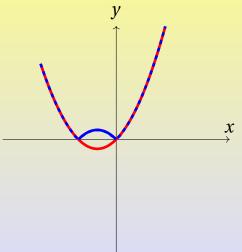
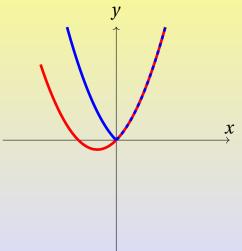


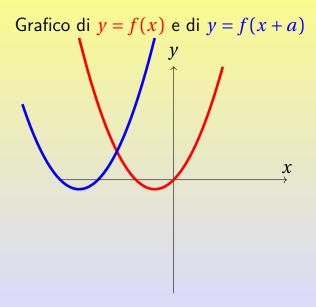
Grafico di 
$$y = f(x)$$
 e di  $y = |f(x)|$ 

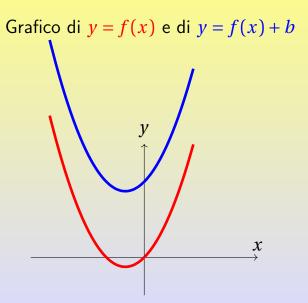


Michele prof. Perini Matematica 75 / 213

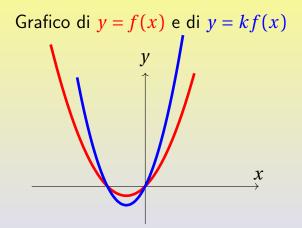
Grafico di 
$$y = f(x)$$
 e di  $y = f(|x|)$ 

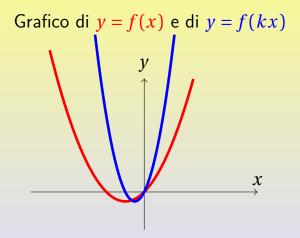






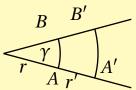
Michele prof. Perini Matematica 78 / 213





## Angolo e sua unità di misura

Un angolo per la geometria razionale è la porzione di piano compresa tra due semirette. Questa definizione di angolo non è pienamente soddisfacente in quanto definire la misura di porzioni di piano non è semplice. Si ridefinisce perciò un angolo come rapporto tra arco e raggio.



$$\gamma = \frac{\widehat{AB}}{r} = \frac{\widehat{A'B}}{r'}$$

# Angoli

### Angolo e sua unitá di misura







L'unità di misura degli angoli è il radiante. Angolo giro:

 $\gamma = 2\pi$ 

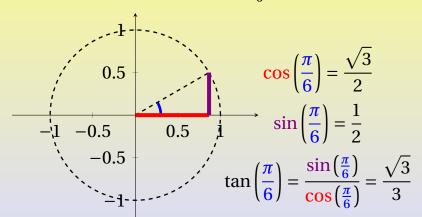
$$\gamma = 2\pi$$
Angolo piatto:

$$\gamma = \pi$$

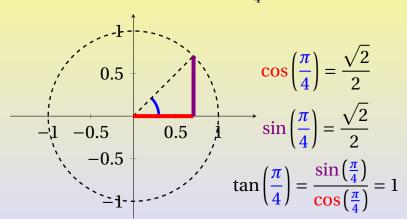
Angolo retto:

$$\gamma = \frac{\pi}{2}$$

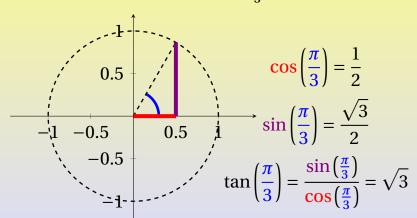
# Particolari valori delle funzioni goniometriche: angolo di $\frac{\pi}{6}$



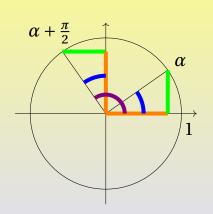
# Particolari valori delle funzioni goniometriche: angolo di $\frac{\pi}{4}$



# Particolari valori delle funzioni goniometriche: angolo di $\frac{\pi}{3}$



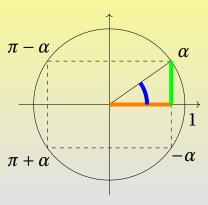
## Angoli associati



$$\cos\left(\alpha + \frac{\pi}{2}\right) = -\sin\left(\alpha\right)$$

$$\sin\left(\alpha + \frac{\pi}{2}\right) = \cos\left(\alpha\right)$$

## Angoli associati



$$\cos(-\alpha) = \cos(\alpha)$$

$$\sin(-\alpha) = -\sin(\alpha)$$

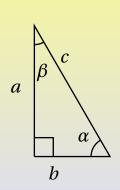
$$\cos(\pi - \alpha) = -\cos(\alpha)$$

$$\sin(\pi - \alpha) = \sin(\alpha)$$

$$\cos(\pi + \alpha) = -\cos(\alpha)$$

$$\sin(\pi + \alpha) = -\sin(\alpha)$$

Relazioni lato-angolo in un triangolo rettangolo:



$$a = c \cdot \sin \alpha = c \cdot \cos \beta$$

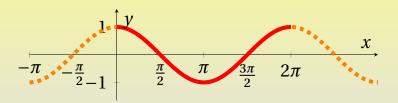
$$b = c \cdot \sin \beta = c \cdot \cos \alpha$$

$$c = \frac{a}{\sin \alpha} = \frac{a}{\cos \beta} = \frac{b}{\sin \beta} = \frac{b}{\cos \alpha}$$

$$\tan \alpha = \frac{a}{b}$$

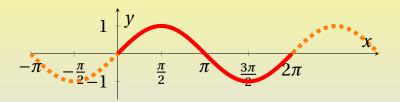
$$\tan \beta = \frac{b}{a}$$

#### Funzione coseno, $cos(x): \mathbb{R} \to [-1,1]$



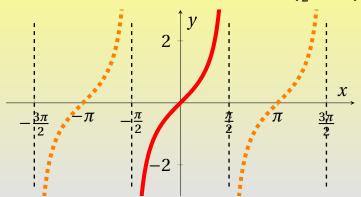
$$\cos(x) = \cos(x + 2k\pi), \ k \in \mathbb{Z}$$
$$\cos(-x) = \cos(x)$$

#### Funzione seno, $\sin(x): \mathbb{R} \to [-1,1]$



$$\sin(x) = \sin(x + 2k\pi), \ k \in \mathbb{Z}$$
$$\sin(-x) = -\sin(x)$$

## Funzione tangente, $tan(x): \mathbb{R} - \left\{\frac{\pi}{2} + k\pi\right\} \to \mathbb{R}$



$$tan(x) = tan(x + k\pi), k \in \mathbb{Z}$$

$$\tan(-x) = -\tan(x)$$

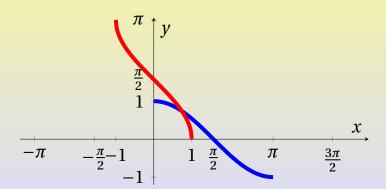
Michele prof. Perini Matematica 91 / 213

## Funzioni periodiche

Una funzione si dice periodica se per essa vale  $f(x) = f(x+T) \ \forall x$  del suo dominio e per un certo T > 0. Il minimo valore di T per cui è verificata la relazione precedente si dice periodo.

Seno e coseno sono periodiche di periodo  $2\pi$ , tangente è periodica di periodo  $\pi$ .

Funzione coseno,  $\cos(x):[0,\pi]\to[-1,1]$ Funzione arcocoseno,  $\arccos(x):[-1,1]\to[0,\pi]$ 

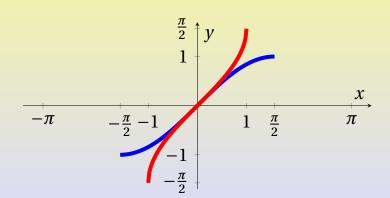


Michele prof. Perini

Matematica

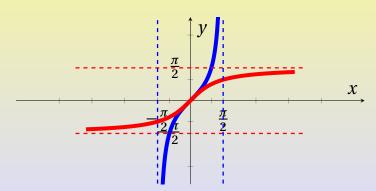
93 / 213

Funzione seno, 
$$\sin(x): \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right] \to [-1, 1]$$
  
Funzione arcoseno,  $\arcsin(x): [-1, 1] \to \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right]$ 



Michele prof. Perini Matematica 94 / 213

Funzione tangente, 
$$\tan(x)$$
:  $\left]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right[ \to \mathbb{R}$   
Funzione arcotangente,  $\arctan(x)$ :  $\mathbb{R} \to \left]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right[$ 



Per le funzioni goniometriche e le loro inverse valgono le relazioni<sup>1</sup>:

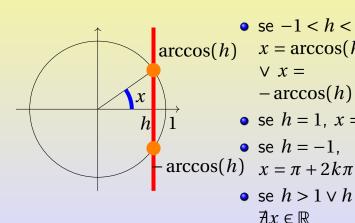
$$cos(arccos(x)) = arccos(cos(x)) = x$$
  
 $sin(arcsin(x)) = arcsin(sin(x)) = x$   
 $tan(arctan(x)) = arctan(tan(x)) = x$ 

con *x* appartenente al dominio della funzione goniometrica o della sua inversa o di entrambe a seconda dell'insieme di esistenza delle scritture.

Michele prof. Perini

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>che sono particolari applicazioni della caratteristica generale delle funzioni inverse:  $f(f^{-1}(x)) = f^{-1}(f(x)) = x$ 

$$\cos(x) = h$$

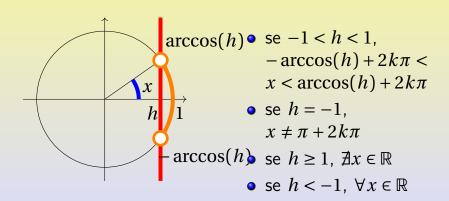


• se -1 < h < 1,  $\arccos(h)$   $x = \arccos(h) + 2k\pi$  $\vee x =$  $-\arccos(h) + 2k\pi$ 

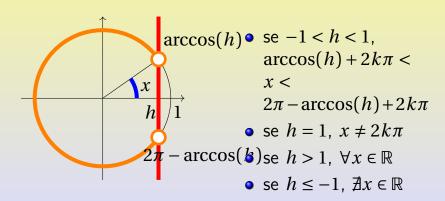
- se h = 1,  $x = 2k\pi$
- se h = -1.
- se  $h > 1 \lor h < -1$ .

 $\exists x \in \mathbb{R}$ 

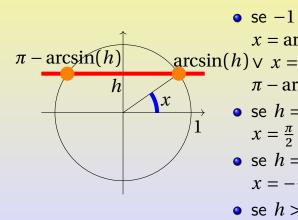
$$\cos(x) > h$$



$$\cos(x) < h$$



$$\sin(x) = h$$



• se -1 < h < 1.  $x = \arcsin(h) + 2k\pi$ 

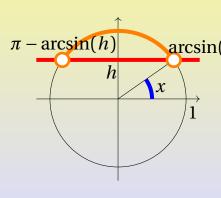
$$\pi - \arcsin(h) + 2k\pi$$

- se h = 1,  $x = \frac{\pi}{2} + 2k\pi$
- se h = -1.  $x = -\frac{\pi}{2} + 2k\pi$

Ala Centation

• se  $h > 1 \lor h < -1$ .

$$\sin(x) > h$$

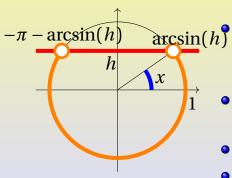


• se 
$$-1 < h < 1$$
,  
 $arcsin(h)arcsin(h) + 2k\pi < 1$ 

$$x < \pi - \arcsin(h) + 2k\pi$$

- se h = -1,  $x \neq -\frac{\pi}{2} + 2k\pi$
- se  $h \ge 1$ ,  $\exists x \in \mathbb{R}$
- se h < -1,  $\forall x \in \mathbb{R}$

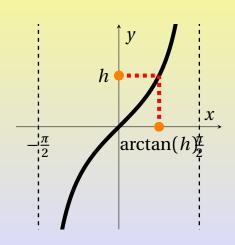
$$\sin(x) < h$$



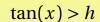
se -1 < h < 1,  $-\pi \arcsin(h) + 2k\pi <$  $x < \arcsin(h) + 2k\pi$ 

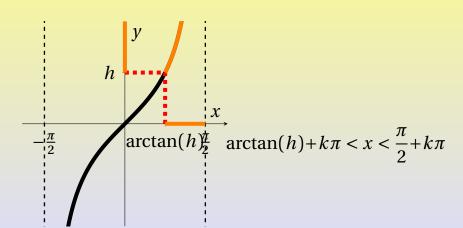
- se h = 1,  $x \neq \frac{\pi}{2} + 2k\pi$
- se h > 1,  $\forall x \in \mathbb{R}$
- se  $h \le -1$ ,  $\exists x \in \mathbb{R}$

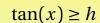
$$tan(x) = h$$

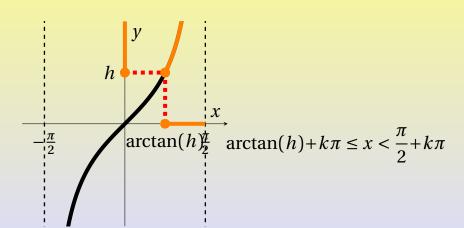


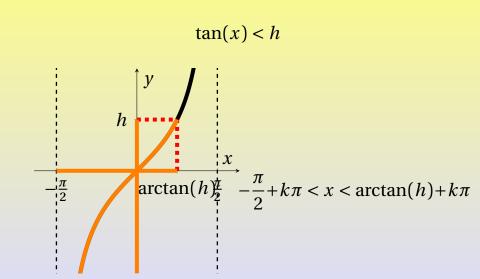
$$x = \arctan(h) + k\pi$$

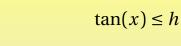


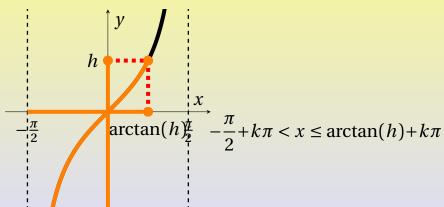


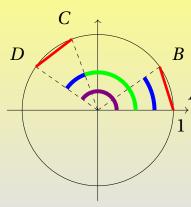












Ipotizziamo che sia:

$$0 < \beta < \alpha < 2\pi$$

$$A(1,0)$$
,  
 $B(\cos(\alpha-\beta),\sin(\alpha-\beta))$ ,  
 $C(\cos(\beta),\sin(\beta))$ ,  
 $A D(\cos(\alpha),\sin(\alpha))$ .

$$AB = CD$$

$$AB^{2} = CD^{2}$$

$$(1 - \cos(\alpha - \beta))^{2} + (-\sin(\alpha - \beta))^{2} =$$

$$= (\cos(\beta) - \cos(\alpha))^{2} + (\sin(\beta) - \sin(\alpha))^{2}$$

Michele prof. Perini Matematica 108 / 213

$$(1-\cos(\alpha-\beta))^2+(-\sin(\alpha-\beta))^2=(\cos(\beta)-\cos(\alpha))^2+(\sin(\beta)-\sin(\alpha))^2$$
 ricordando che  $\cos^2(\gamma)+\sin^2(\gamma)=1$ , sviluppiamo e otteniamo:

$$2-2\cos(\alpha-\beta) = 2-2\cos(\alpha)\cos(\beta) - 2\sin(\alpha)\sin(\beta)$$

$$\cos(\alpha - \beta) = \cos(\alpha)\cos(\beta) + \sin(\alpha)\sin(\beta)$$

la relazione ottenuta è valida in generale essendo il coseno una funzione pari  $(\cos(\alpha - \beta) = \cos(\beta - \alpha))$  e periodica di periodo  $2\pi$ .

Michele prof. Perini Matematica 109 / 213

La formula di sottrazione del coseno può essere riscritta anche come:

$$\cos(\alpha - (-\beta)) = \cos(\alpha)\cos((-\beta)) + \sin(\alpha)\sin((-\beta))$$

ricordando che il seno è una funzione dispari e il coseno è una pari, si ottiene:

$$\cos(\alpha + \beta) = \cos(\alpha)\cos(\beta) - \sin(\alpha)\sin(\beta)$$

che è la formula di addizione del coseno.

Michele prof. Perini Matematica 110 / 213

Si è già dimostrato (nella sezione dedicata agli angoli associati) che  $\cos(\frac{\pi}{2} + \gamma) = -\sin(\gamma)$ , possiamo quindi scrivere:

$$\sin(\alpha + \beta) = -\cos\left(\frac{\pi}{2} + (\alpha + \beta)\right) = -\cos\left(\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right) + \beta\right)$$
$$= -\cos\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right)\cos(\beta) + \sin\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right)\sin(\beta) =$$
$$= \sin(\alpha)\cos(\beta) + \sin\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right)\sin(\beta) =$$

sempre nella sezione sugli angoli associati si è dimostrato che  $\sin(\frac{\pi}{2} + \alpha) = \cos(\alpha)$ , in sintesi si ha:

$$\sin(\alpha + \beta) = \sin(\alpha)\cos(\beta) + \cos(\alpha)\sin(\beta)$$

che è la formula di addizione del seno.

Michele prof. Perini

Matematica

111 / 213

Ricordando che il seno è una funzione dispari e il coseno è una pari, dalla formula di addizione del seno si può ottenere:

$$\sin(\alpha + (-\beta)) = \sin(\alpha)\cos(-\beta) + \cos(\alpha)\sin(-\beta)$$

da cui in sintesi si ricava la formula di sottrazione per il seno:

$$\sin(\alpha - \beta) = \sin(\alpha)\cos(\beta) - \cos(\alpha)\sin(\beta)$$

Michele prof. Perini Matematica 112 / 213

Dalla definizione di tangente e dalle formule di addizione si può ottenere:

$$\tan(\alpha + \beta) = \frac{\sin(\alpha + \beta)}{\cos(\alpha + \beta)} =$$

$$= \frac{\sin(\alpha)\cos(\beta) + \cos(\alpha)\sin(\beta)}{\cos(\alpha)\cos(\beta) - \sin(\alpha)\sin(\beta)} =$$

$$= \frac{\frac{\sin(\alpha)\cos(\beta)}{\cos(\alpha)\cos(\beta)} + \frac{\cos(\alpha)\sin(\beta)}{\cos(\alpha)\cos(\beta)}}{\frac{\cos(\alpha)\cos(\beta)}{\cos(\alpha)\cos(\beta)} - \frac{\sin(\alpha)\sin(\beta)}{\cos(\alpha)\cos(\beta)}} = \frac{\frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)} + \frac{\sin(\beta)}{\cos(\beta)}}{1 - \frac{\sin(\alpha)\sin(\beta)}{\cos(\alpha)\cos(\beta)}} =$$

$$= \frac{\tan(\alpha) + \tan(\beta)}{1 - \tan(\alpha)\tan(\beta)}$$

Michele prof. Perini Matematica 113 / 213

Riassumendo quanto visto in precedenza la formula di addizione della tangente è:

$$\tan(\alpha + \beta) = \frac{\tan(\alpha) + \tan(\beta)}{1 - \tan(\alpha)\tan(\beta)}$$

ricordando che la tangente è una funzione dispari si può ottenere la formula di sottrazione della tangente come:

$$\tan(\alpha - \beta) = \frac{\tan(\alpha) - \tan(\beta)}{1 + \tan(\alpha)\tan(\beta)}$$

le formule di addizione e sottrazione della tangente sono valide solamente per angoli che siano nel dominio della tangente (cioè angoli  $\neq \frac{\pi}{2} + k\pi$ ).

Michele prof. Perini Matematica 114 / 213

Dalla formula di addizione del coseno per  $\alpha = \beta$  si ottiene:

$$cos(\alpha + \alpha) = cos(2\alpha) = cos^{2}(\alpha) - sin^{2}(\alpha) =$$

ricordando anche la relazione goniometrica fondamentale  $\cos^2(\alpha) + \sin^2(\alpha) = 1$ :

$$= 1 - 2\sin^2(\alpha) = 2\cos^2(\alpha) - 1$$

in definitiva le formule di duplicazione del coseno sono:

$$\cos(2\alpha) = \cos^2(\alpha) - \sin^2(\alpha) = 1 - 2\sin^2(\alpha) = 2\cos^2(\alpha) - 1$$

Dalla formula di addizione del seno per  $\alpha = \beta$  si ottiene:

$$\sin(\alpha + \alpha) = \sin(2\alpha) = 2\sin(\alpha)\cos(\alpha)$$

in definitiva la formula di duplicazione del seno è:

$$\sin(2\alpha) = 2\sin(\alpha)\cos(\alpha)$$

# Formule di duplicazione

Dalla formula di addizione della tangente per  $\alpha = \beta$  si ottiene:

$$\tan(\alpha + \alpha) = \tan(2\alpha) = \frac{2\tan(\alpha)}{1 - \tan^2(\alpha)}$$

in definitiva la formula di duplicazione della tangente è:

$$\tan(2\alpha) = \frac{2\tan(\alpha)}{1 - \tan^2(\alpha)}$$

la formula di duplicazione della tangente ha significato solo per  $2\alpha \neq \frac{\pi}{2} + k\pi \wedge \alpha \neq \frac{\pi}{2} + k\pi$ .

Dalle formule di duplicazione del coseno si possono ricavare le equazioni  $\sin^2(\alpha) = \frac{1-\cos(2\alpha)}{2}$  e  $\cos^2(\alpha) = \frac{1+\cos(2\alpha)}{2}$  che riscritte per un angolo  $\frac{\alpha}{2}$  anziché  $\alpha$  diventano:

$$\sin^2\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \frac{1 - \cos(\alpha)}{2}$$

$$\cos^2\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \frac{1 + \cos(\alpha)}{2}$$

che sono le formule di bisezione per seno e coseno.

Per la tangente è possibile ricavare diverse formule di bisezione. Qui ne ricaviamo due utilizzando le formule di duplicazione e quelle di bisezione per seno e coseno:

$$\tan\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \frac{\sin\left(\frac{\alpha}{2}\right)}{\cos\left(\frac{\alpha}{2}\right)} = \frac{2\sin^2\left(\frac{\alpha}{2}\right)}{2\sin\left(\frac{\alpha}{2}\right)\cos\left(\frac{\alpha}{2}\right)} = \frac{2\frac{1-\cos(\alpha)}{2}}{\sin(\alpha)} = \frac{1-\cos(\alpha)}{\sin(\alpha)}$$

$$\tan\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \frac{\sin\left(\frac{\alpha}{2}\right)}{\cos\left(\frac{\alpha}{2}\right)} = \frac{2\sin\left(\frac{\alpha}{2}\right)\cos\left(\frac{\alpha}{2}\right)}{2\cos^2\left(\frac{\alpha}{2}\right)} = \frac{\sin(\alpha)}{2^{\frac{1+\cos(\alpha)}{2}}} = \frac{\sin(\alpha)}{1+\cos(\alpha)}$$

in sintesi:

$$\tan\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \frac{1 - \cos(\alpha)}{\sin(\alpha)} = \frac{\sin(\alpha)}{1 + \cos(\alpha)}$$

Le formule di bisezione per la tangente permettono di ricavare (per  $\alpha \neq \pi + 2k\pi$ ):

$$\begin{cases} \tan\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \frac{1 - \cos(\alpha)}{\sin(\alpha)} \\ \tan\left(\frac{\alpha}{2}\right) = \frac{\sin(\alpha)}{1 + \cos(\alpha)} \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \cos(\alpha) = \frac{1 - \tan^2\left(\frac{\alpha}{2}\right)}{1 + \tan^2\left(\frac{\alpha}{2}\right)} \\ \sin(\alpha) = \frac{2\tan\left(\frac{\alpha}{2}\right)}{1 + \tan^2\left(\frac{\alpha}{2}\right)} \end{cases}$$

essendo l'immagine della tangente l'insieme  $\mathbb{R}$  è possibile effettuare la sostituzione  $t = \tan\left(\frac{\alpha}{2}\right)$  con  $t \in \mathbb{R}$ , questo permette di esprimere le funzioni goniometriche in funzione di un parametro reale:

$$\boxed{\sin(\alpha) = \frac{2t}{1+t^2} \left| \cos(\alpha) = \frac{1-t^2}{1+t^2} \right| \tan(\alpha) = \frac{2t}{1-t^2}}$$

Michele prof. Perini Matematica 120 / 213

## Goniometria Funzione lineare in seno e coseno

Con  $a \neq 0 \land b \neq 0$  si ha:

$$f(x) = a\sin(x) + b\cos(x) + c =$$

$$= \sqrt{a^2 + b^2} \left( \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \sin(x) + \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} \cos(x) \right) + c$$

i coefficienti  $\frac{a}{\sqrt{a^2+b^2}}$  e  $\frac{b}{\sqrt{a^2+b^2}}$  sono tali per cui la somma dei loro quadrati è 1, possono quindi essere interpretati come un particolare seno e coseno di un certo angolo, in particolare poniamo:

$$\cos(\gamma) = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \in \sin(\gamma) = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

Michele prof. Perini Matematica 121 / 213

# Goniometria Funzione lineare in seno e coseno

la funzione lineare scritta anche in termini di seno e coseno di  $\gamma$  diventa:

$$f(x) = a\sin(x) + b\cos(x) + c =$$

$$= \sqrt{a^2 + b^2} (\cos(\gamma)\sin(x) + \sin(\gamma)\cos(x)) + c =$$

$$= \sqrt{a^2 + b^2} \sin(x + \gamma) + c$$

con

$$\begin{cases} \sin(\gamma) = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} \\ \cos(\gamma) = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \end{cases}$$

Michele prof. Perini Matematica 122 / 213

# Goniometria Esercizi: formule di prostaferesi e di Werner

Dimostra, per esercizio, le formule di prostaferesi:

$$\sin(p) + \sin(q) = 2\sin\left(\frac{p+q}{2}\right)\cos\left(\frac{p-q}{2}\right)$$

$$\sin(p) - \sin(q) = 2\cos\left(\frac{p+q}{2}\right)\sin\left(\frac{p-q}{2}\right)$$

$$\cos(p) + \cos(q) = 2\cos\left(\frac{p+q}{2}\right)\cos\left(\frac{p-q}{2}\right)$$

$$\cos(p) - \cos(q) = -2\sin\left(\frac{p+q}{2}\right)\sin\left(\frac{p-q}{2}\right)$$

Michele prof. Perini Matematica 123 / 213

# Goniometria Esercizi: formule di prostaferesi e di Werner

Dimostra, per esercizio, le formule di Werner:

$$\sin(p)\sin(q) = \frac{1}{2}[\cos(p-q) - \cos(p+q)]$$

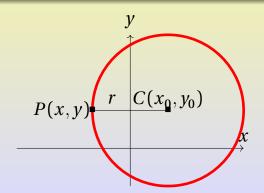
$$\cos(p)\cos(q) = \frac{1}{2}[\cos(p-q) + \cos(p+q)]$$

$$\sin(p)\cos(q) = \frac{1}{2}[\sin(p+q) + \sin(p-q)]$$

Michele prof. Perini Matematica 124 / 213

#### Circonferenza

Una circonferenza è il luogo dei punti del piano che hanno la stessa distanza, detta raggio (r), da un punto detto centro  $C(x_0, y_0)$ .



#### Equazione della circonferenza:

$$PC = r$$

$$PC^{2} = r^{2}$$

$$(x - x_{0})^{2} + (y - y_{0})^{2} = r^{2}$$

$$x^{2} + y^{2} - 2x_{0}x - 2y_{0}y + x_{0}^{2} + y_{0}^{2} - r^{2} = 0$$

$$x^{2} + y^{2} + ax + by + c = 0$$

$$con a = -2x_{0}, b = -2y_{0}, c = x_{0}^{2} + y_{0}^{2} - r^{2}.$$

# Tangente ad una circonferenza $(r / \gamma)$

Una tangente ad una circonferenza è una retta che interseca la circonferenza in un solo punto. Per determinare la tangente ad una circonferenza è possibile:

- intersecare retta e circonferenza ottenendo una equazione di secondo grado, che ammette una sola soluzione se e solo se il  $\Delta=0$
- imporre che la retta disti dal centro della circonferenza quanto il raggio.

Circonferenza<sup>2</sup> in sintesi:

Equazione	Note
centro-raggio:	$C(x_0, y_0)$
	r > 0
canonica:	$C\left(-\frac{a}{2},-\frac{b}{2}\right)$
$x^2 + y^2 + ax + by + c = 0$	$r = \sqrt{\frac{a^2 + b^2}{4} - c}$

 $<sup>^2</sup>$ le equazioni ricavate descrivono tutte le possibili circonferenze sul piano xOy.

#### Fascio di circonferenze

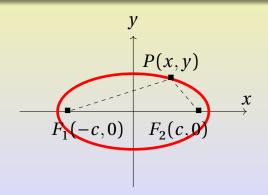
Un fascio di circonferenze è l'insieme dei punti delle curve ottenute al variare di  $k \in \mathbb{R}$  dall'equazione:

$$x^{2} + y^{2} + ax + by + c + k(x^{2} + y^{2} + a'x + b'y + c') = 0$$

se k = -1 l'equazione del fascio di circonferenze può divenire quella di una retta, in tal caso quella retta è detta asse radicale.

#### Ellisse

Una ellisse è il luogo dei punti del piano P(x,y) che mantiene costante la somma delle distanze tra due punti fissi,  $F_1$  e  $F_2$ , detti fuochi.



Michele prof. Perini Matematica 130 / 213

Equazione di una ellisse con fuochi in  $F_1(-c,0)$  e  $F_2(c,0)$ , a>0 e c>0:

$$PF_1 + PF_2 = 2a$$

$$\sqrt{(x+c)^2 + y^2} + \sqrt{(x-c)^2 + y^2} = 2a$$

$$\sqrt{(x+c)^2 + y^2} = 2a - \sqrt{(x-c)^2 + y^2}$$

$$(x+c)^2 + y^2 = 4a^2 + (x-c)^2 + y^2 - 4a\sqrt{(x-c)^2 + y^2}$$

$$4a\sqrt{(x-c)^2 + y^2} = 4a^2 - 4xc$$

Michele prof. Perini Matematica 131 / 213

$$a\sqrt{(x-c)^2 + y^2} = a^2 - xc$$
se  $a^2 \ge xc \to x \le \frac{a^2}{c}$ 

$$a^2((x-c)^2 + y^2) = a^4 + x^2c^2 - 2a^2xc$$

$$(a^2 - c^2)x^2 + a^2y^2 = a^4 - a^2c^2$$

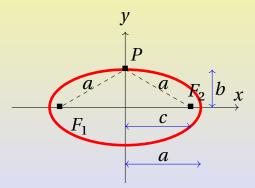
$$(a^2 - c^2)x^2 + a^2y^2 = a^2(a^2 - c^2)$$

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{a^2 - c^2} = 1$$

Matematica

ponendo  $b^2 = a^2 - c^2$  si ha:

$$\boxed{\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1}$$



Le condizioni  $x \le \frac{a^2}{c}$  e  $b^2 = a^2 - c^2$  risultano sempre verificate. Matematica Visioni 133 / 213

Coniche Ellisse

# Tangente ad una ellisse $(r/\mathscr{E})$

Una tangente ad una ellisse è una retta che interseca l'ellisse in un solo punto. Per determinare la tangente ad una ellisse è possibile:

- intersecare retta e ellisse ottenendo una equazione di secondo grado, che ammette una sola soluzione se e solo se il  $\Delta=0$
- trasformare l'ellisse in una circonferenza tramite una trasformazione lineare, determinare la tangente alla circonferenza e successivamente applicare la trasformazione inversa per determinare la tangente all'ellisse.

Michele prof. Perini Matematica 134 / 213

## **Ellisse**

Ellisse<sup>3</sup> in sintesi:

Equazione	Note
fuochi su retta $\parallel$ asse $x$ :	centro: $C(x_0, y_0)$
$\frac{(x-x_0)^2}{a^2} + \frac{(y-y_0)^2}{b^2} = 1$	fuochi: $F(x_0 \pm c, y_0)$
semiasse maggiore: a	$c = \sqrt{a^2 - b^2}$
semiasse minore: b	eccentricità: $e = \frac{c}{a}$
fuochi su retta $\parallel$ asse $y$ :	centro: $C(x_0, y_0)$
$\frac{(x-x_0)^2}{a^2} + \frac{(y-y_0)^2}{h^2} = 1$	fuochi: $F(x_0, y_0 \pm c)$
semiasse maggiore: b	$c = \sqrt{b^2 - a^2}$
semiasse minore: a	eccentricità: $e = \frac{c}{b}$

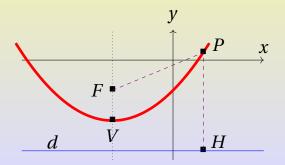
 $<sup>^3</sup>$ le equazioni ricavate descrivono solo alcune delle possibili ellissi sul piano xOy, è possibile ricondurre tutte le ellissi a queste tramite una affinità.

Michele prof. Perini Matematica 135 / 213

#### Parabola

#### Parabola

Una parabola è il luogo dei punti del piano P(x, y) per cui rimane costante la distanza tra un punto detto fuoco (F) e una retta detta direttrice (d) a cui il fuoco non appartiene.



### Parabola

Equazione di una parabola con asse parallelo all'asse y:  $F(x_F, y_F)$  e direttrice  $y = d (y_F \neq d)$ :

$$PF = PH$$

$$\sqrt{(x - x_F)^2 + (y - y_F)^2} = |y - d|$$

$$(x - x_F)^2 + (y - y_F)^2 = (y - d)^2$$

$$y = \frac{1}{2(y_F - d)}x^2 + \frac{-x_F}{y_F - d}x + \frac{x_F^2 + y_F^2 - d^2}{2(y_F - d)}$$

$$y = ax^2 + bx + c$$

con 
$$a = \frac{1}{2(y_F - d)}$$
,  $b = \frac{-x_F}{y_F - d}$  e  $c = \frac{x_F^2 + y_F^2 - d^2}{2(y_F - d)}$ .

$$\begin{cases} a = \frac{1}{2(y_F - d)} \\ b = \frac{-x_F}{y_F - d} \\ c = \frac{x_F^2 + y_F^2 - d^2}{2(y_F - d)} \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x_F = -\frac{b}{2a} \\ y_F = \frac{1 - (b^2 - 4ac)}{4a} \\ d = -\frac{1 + (b^2 - 4ac)}{4a} \end{cases}$$

ricordando che  $\Delta = b^2 - 4ac$  il fuoco ha coordinate  $F\left(-\frac{b}{2a}, \frac{1-\Delta}{4a}\right)$ , la direttrice ha equazione  $y = -\frac{1+\Delta}{4a}$  e l'asse di simmetria ha equazione  $x = -\frac{b}{2a}$ . Il vertice della parabola si può determinare intersecando l'asse di simmetria con la parabola stessa:

$$\begin{cases} x = -\frac{b}{2a} \\ y = ax^2 + bx + c \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x = -\frac{b}{2a} \\ y = -\frac{\Delta}{4a} \end{cases} \rightarrow V\left(-\frac{b}{2a}, -\frac{\Delta}{4a}\right)$$

Michele prof. Perini Matematica 138 / 213

# Tangente ad una parabola $(r / \mathscr{P})$

Una tangente ad una parabola è una retta che interseca la parabola in un solo punto. Per determinare la tangente ad una parabola è sufficiente intersecare retta e parabola ottenendo una equazione di secondo grado, che ammette una sola soluzione se e solo se il  $\Delta=0$ .

Michele prof. Perini Matematica 139 / 213

#### Parabola

Parabola<sup>4</sup> in sintesi:

Equazione	Note
asse di simmetria $\parallel$ asse $y$ :	vertice: $V\left(-\frac{b}{2a}, -\frac{\Delta}{4a}\right)$
$y = ax^2 + bx + c$	fuoco: $F\left(-\frac{b}{2a}, \frac{1-\Delta}{4a}\right)$
concavità verso l'alto se $a > 0$	asse di simmetria: $x = -\frac{b}{2a}$
concavità verso il basso se $a < 0$	direttrice: $y = -\frac{1+\Delta}{4a}$
asse di simmetria $\parallel$ asse $x$ :	vertice: $V\left(-\frac{\Delta}{4a}, -\frac{b}{2a}\right)$
$x = ay^2 + by + c$	fuoco: $F\left(\frac{1-\Delta}{4a}, -\frac{b}{2a}\right)$
concavità verso destra se $a > 0$	asse di simmetria: $y = -\frac{b}{2a}$
concavità verso sinistra se $a < 0$	direttrice: $x = -\frac{1+\Delta}{4a}$

 $<sup>^4</sup>$ le equazioni ricavate descrivono solo alcune delle possibili parabole sul piano xOy, è possibile ricondurre tutte le parabole a queste tramite una affinità.

Michele prof. Perini Matematica 140 / 213

# Fascio di parabole

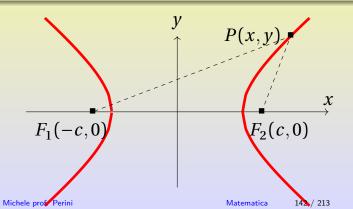
Un fascio di parabole è l'insieme dei punti delle curve ottenute al variare di  $k \in \mathbb{R}$  dall'equazione:

$$y - ax^{2} - bx - c + k(y - a'x^{2} - b'x - c') = 0$$

# **Iperbole**

## **Iperbole**

Una iperbole è il luogo dei punti del piano P(x, y) che mantiene costante la differenza delle distanze tra due punti fissi,  $F_1$  e  $F_2$ , detti fuochi.



Equazione di una iperbole con fuochi in  $F_1(-c,0)$  e  $F_2(c,0)$ , a>0 e c>0:

$$|PF_1 - PF_2| = 2a$$

$$|\sqrt{(x+c)^2 + y^2} - \sqrt{(x-c)^2 + y^2}| = 2a$$

$$2x^2 + 2y^2 + 2c^2 - 2\sqrt{(x+c)^2 + y^2}\sqrt{(x-c)^2 + y^2} = 4a^2$$

$$\sqrt{(x+c)^2 + y^2}\sqrt{(x-c)^2 + y^2} = -2a^2 + x^2 + y^2 + c^2$$

Michele prof. Perini Matematica 143 / 213

se 
$$-2a^2 + x^2 + y^2 + c^2 \ge 0 \rightarrow x^2 + y^2 \ge 2a^2 - c^2$$
:  

$$((x+c)^2 + y^2)((x-c)^2 + y^2) = (-2a^2 + x^2 + y^2 + c^2)^2$$

$$c^4 - 2c^2x^2 + 2c^2y^2 + x^4 + 2x^2y^2 + y^4 =$$

$$= 4a^4 - 4a^2c^2 - 4a^2x^2 - 4a^2y^2 + c^4 + 2c^2x^2 + 2c^2y^2 + x^4 +$$

$$+2x^2y^2 + y^4$$

$$-2c^2x^2 = 4a^4 - 4a^2c^2 - 4a^2x^2 - 4a^2y^2 + 2c^2x^2$$

$$(a^2 - c^2)x^2 + a^2y^2 = a^4 - a^2c^2$$

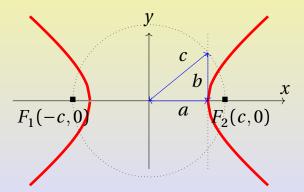
 $(a^2 - c^2)x^2 + a^2y^2 = a^2(a^2 - c^2)$ 

Matematica

## **Iperbole**

ponendo  $-b^2 = a^2 - c^2 \rightarrow c^2 = a^2 + b^2$  si ha:

$$\boxed{\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1}$$



Le condizioni  $x_{\text{Permi}}^2 + y^2 \ge 2a^2 - c^2$  e  $c^2 = a^2 + b^2$  risultano sempre verificate 213

### Asintoti dell'iperbole

Intersechiamo l'iperbole con una qualsiasi retta per l'origine per determinare per quali valori di m essa è secante l'iperbole.

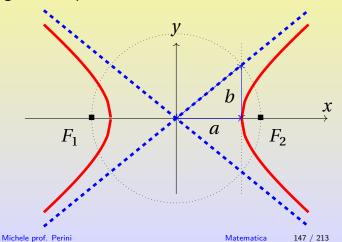
$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \\ y = mx \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{m^2 x^2}{b^2} = 1 \\ y = mx \end{cases} \rightarrow \begin{cases} (b^2 - a^2 m^2)x^2 = a^2 b^2 \\ y = mx \end{cases}$$

l'equazione di secondo grado  $(b^2-a^2m^2)x^2=a^2b^2 \text{ ammette 2 soluzioni distinte se e solo se } \Delta>0 \to 4a^2b^2(b^2-a^2m^2)>0 \to m^2< \left(\frac{b}{a}\right)^2 \to -\frac{b}{a} < m < \frac{b}{a}$ 

Michele prof. Perini Matematica 146 / 213

## **Iperbole**

Se  $-\frac{b}{a} < m < \frac{b}{a}$  la retta è secante l'iperbole. Le rette  $y = \pm \frac{b}{a}x$ , sono le "prime" non secanti e non tangenti all'iperbole e sono dette asintoti.



# Tangente ad una iperbole $(r/\mathscr{I})$

Una tangente ad una iperbole è una retta che interseca l'iperbole in un solo punto. Per determinare la tangente ad una iperbole è sufficiente intersecare retta e iperbole ottenendo una equazione di secondo grado, che ammette una sola soluzione se e solo se il  $\Delta=0$ .

Iperbole<sup>5</sup> in sintesi:

iperbole in sintesi.	
Equazione	Note
fuochi sull'asse $x$ :	fuochi: $F(x_0 \pm c, y_0)$
fuochi sull'asse x: $\frac{(x-x_0)^2}{a^2} - \frac{(y-y_0)^2}{b^2} = 1$	$c = \sqrt{a^2 + b^2}$
centro: $C(x_0, y_0)$	asintoti:
	$y - y_0 = \pm \frac{b}{a}(x - x_0)$
fuochi sull'asse y:	fuochi: $F(x_0, y_0 \pm c)$
$\frac{(x-x_0)^2}{a^2} - \frac{(y-y_0)^2}{b^2} = -1$	$c = \sqrt{a^2 + b^2}$
centro: $C(x_0, y_0)$	asintoti:
	$y - y_0 = \pm \frac{b}{a}(x - x_0)$

 $<sup>^{5}</sup>$ le equazioni ricavate descrivono solo alcune delle possibili iperboli sul piano xOy, è possibile ricondurre tutte le iperboli a queste tramite una affinità.

Michele prof. Perini Matematica 149 / 213

### **Iperboli** equilatere

Una iperbole equilatera è una iperbole con a = b, la sue equazione canonica è dunque:

$$x^2 - y^2 = \pm a^2$$

gli asintoti di una iperbole equilatera sono le bisettrici del primo e terzo e del secondo e quarto quadrante  $(y = \pm x)$ . L'equazione dell'iperbole si può riscrivere come:

$$(x-y)(x+y) = \pm a^2$$

Se all'equazione  $(x - y)(x + y) = \pm a^2$  si applica la trasformazione<sup>6</sup>:

$$\begin{cases} x' = \frac{\sqrt{2}}{2}x - \frac{\sqrt{2}}{2}y \\ y' = \frac{\sqrt{2}}{2}x + \frac{\sqrt{2}}{2}y \end{cases} \leftrightarrow \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

si ottiene l'equazione:

$$x'y' = \pm \left(\frac{\sqrt{2}}{2}a\right)^2 \to xy = k$$

detta iperbole equilatera riferita ai propri asintoti.

 $^6$ la trasformazione scelta corrisponde ad una rotazione di  $\frac{\pi}{4}$ Michele prof. Perini Matematica 151 / 213

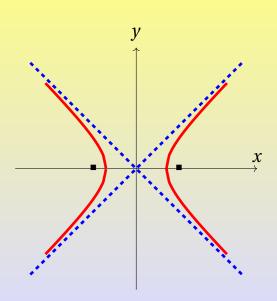
La trasformazione lineare (rotazione di  $\frac{\pi}{4}$ ) e la sua inversa consentono di trovare le coordinate dei fuochi e le equazioni degli asintoti dell'iperbole riferita ai propri asintoti:

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

Equazione: 
$$(x-y)(x+y) = a^2 \to x'y' = \left(\frac{\sqrt{2}}{2}a\right)^2 = k$$
  
 $con \ k = \frac{a^2}{2} > 0 \ e \ a = \sqrt{2k}, \ c = 2\sqrt{k}$   
Fuochi:  $F(\pm c, 0) \to F'(\pm \sqrt{2k}, \pm \sqrt{2k})$   
Asintoti:  $y = x \to -\frac{\sqrt{2}}{2}x' + \frac{\sqrt{2}}{2}y' = \frac{\sqrt{2}}{2}x' + \frac{\sqrt{2}}{2}y' \to x' = 0$   
 $y = -x \to -\frac{\sqrt{2}}{2}x' + \frac{\sqrt{2}}{2}y' = \frac{\sqrt{2}}{2}x' + \frac{\sqrt{2}}{2}y' = \frac{\sqrt{2}}{2}x' + \frac{\sqrt{2}}{2}y' \to y' = 0$ 
Michele prof. Perini  $\frac{\sqrt{2}}{2}x' - \frac{\sqrt{2}}{2}y' \to y' = 0$ 
Michele prof. Perini  $\frac{\sqrt{2}}{2}x' - \frac{\sqrt{2}}{2}y' \to y' = 0$ 

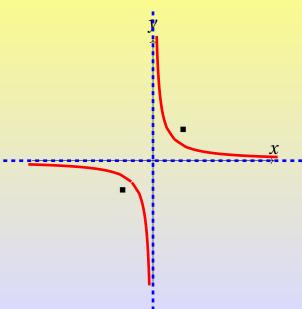
## Coniche

# **Iperbole**



## Coniche

# **Iperbole**



Michele prof. Perini

Matematica

154 / 213

Iperbole equilatera riferita ai propri asintoti:

iperbole equilatera interità ai propri asintoti.	
Equazione	Note
fuochi su $y = x$ :	fuochi:
xy = k	$F(\pm\sqrt{2k},\pm\sqrt{2k})$
k > 0	$c = \sqrt{2}a = 2\sqrt{k}$
	asintoti:
	$y = 0 \lor x = 0$
fuochi su $y = -x$ :	fuochi:
xy = k	$F(\mp\sqrt{-2k},\pm\sqrt{-2k})$
<i>k</i> < 0	$c = \sqrt{2}a = 2\sqrt{-k}$
	asintoti:
	$y = 0 \lor x = 0$

### **Funzione omografica:**

Una funzione omografica è una iperbole equilatera riferita ai propri asintoti traslata con centro in  $C(x_0, y_0)$ . L'equazione della curva per effetto della traslazione diventa:

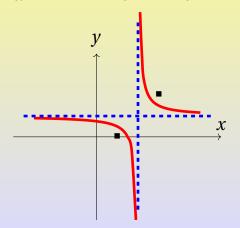
$$(x-x_0)(y-y_0) = k \to y = \frac{\alpha y_0 x + \alpha k - \alpha x_0 y_0}{\alpha x - \alpha x_0}, \ \alpha \neq 0$$

possiamo riscriverla come:

$$y = \frac{ax+b}{cx+d}$$
 con  $a = \alpha y_0, b = \alpha k - \alpha x_0 y_0, c = \alpha, d = -\alpha x_0$ 

## **Iperbole**

$$y = \frac{ax + b}{cx + d} \text{ con } x_0 = -\frac{d}{c}, \ y_0 = \frac{a}{c}, \ k = \frac{bc - ad}{c^2}$$



Funzione omografica:

Equazione	Note
$y = \frac{ax+b}{cx+d}$	fuochi:
$k = \frac{bc - ad}{c^2} > 0$	$F(\pm\sqrt{2k}-\frac{d}{c},\pm\sqrt{2k}+)$
t	$\left(\frac{a}{c}\right)$
	$c = \sqrt{2}a = 2\sqrt{k}$
	asintoti:
	$y = \frac{a}{c} \lor x = -\frac{d}{c}$
$y = \frac{ax+b}{cx+d}$	fuochi:
$y = \frac{ax+b}{cx+d}$ $k = \frac{bc-ad}{c^2} < 0$	$F(\mp\sqrt{-2k}-\frac{d}{c},\pm\sqrt{-2k}+\frac{a}{c})$
	$c = \sqrt{2}a = 2\sqrt{-k}$
	asintoti:
Michele prof. Perini	$y = \frac{a}{N}$ at $x_{ca} = -\frac{d}{158/213}$

Una equazione del tipo  $Ax^2 + Cy^2 + Dx + Ey + F = 0$ <sup>7</sup> rappresenta una conica. In particolare se  $AC \neq 0$ :

$$A\left[x^{2} + \frac{D}{A}x\right] + C\left[y^{2} + \frac{E}{C}y\right] + F = 0$$

$$A\left[\left(x + \frac{D}{2A}\right)^{2} - \frac{D^{2}}{4A^{2}}\right] + C\left[\left(y + \frac{E}{2C}\right)^{2} - \frac{E^{2}}{4C^{2}}\right] + F = 0$$

$$A\left(x + \frac{D}{2A}\right)^{2} + C\left(y + \frac{E}{2C}\right)^{2} = \frac{D^{2}}{4A} + \frac{E^{2}}{4C} - F$$

Michele prof. Perini Matematica 159 / 213

 $<sup>^{7}</sup>$ in generale l'equazione di una conica del tipo  $Ax^2 + Bxy + Cy^2 + Dx + Ey + F = 0$  è riconducibile, tramite una trasformazione lineare, ad una del tipo  $Ax^2 + Cy^2 + Dx + Ey + F = 0$ .

Una equazione del tipo  $Ax^2 + Cy^2 + Dx + Ey + F = 0$  è:

• una circonferenza se:

$$A = C \neq 0 \land \left[\frac{D^2}{4A} + \frac{E^2}{4C} - F\right] A > 0$$

- una ellisse se:  $AC > 0 \land \left[ \frac{D^2}{4A} + \frac{E^2}{4C} F \right] A > 0$
- una parabola se:

$$((A = 0 \land D \neq 0) \lor (C = 0 \land E \neq 0)) \land \overline{A} = C = 0$$

- una iperbole se:  $AC < 0 \land \frac{D^2}{4A} + \frac{E^2}{4C} F \neq 0$
- un punto, una o due rette o l'insieme vuoto altrimenti.

In sintesi una equazione del tipo

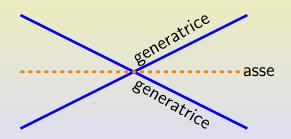
$$Ax^2 + Cy^2 + Dx + Ey + F = 0$$
 è<sup>8</sup>:

- una ellisse (eventualmente degenere) se: AC > 0
  - una circonferenza (eventualmente degenere) se: A = C
- una parabola (eventualmente degenere) se: AC = 0
- una iperbole (eventualmente degenere) se: AC < 0

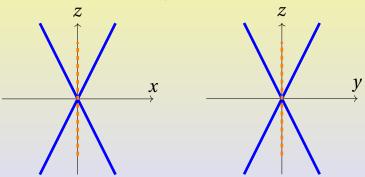
<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>Per conica degenere intendiamo qui una retta o una coppia di rette, un punto o l'insieme vuoto.

#### Cono

Un cono è la superficie che si ottiene facendo ruotare due rette incidenti, dette generatrici, attorno alla loro bisettrice, detta asse.



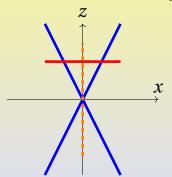
Consideriamo un "particolare" cono con asse coincidente con l'asse z di equazione  $m^2x^2+m^2y^2=z^2,\ m>0$  le cui sezioni sono: sezione rispetto al piano y=0: sezione rispetto al piano x=0:



generatrici:  $z = \pm mx \land y = 0$  generatrici:  $z = \pm my \land x = 0$ 

#### Circonferenza

sezione rispetto al piano y = 0:



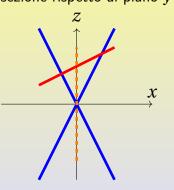
piano 
$$\perp$$
 asse:  $z = h$ 

$$\begin{cases} m^2x^2 + m^2y^2 = z^2 \\ z = h \end{cases}$$

$$x^2 + y^2 = \frac{h^2}{m^2}$$

#### **Ellisse**

sezione rispetto al piano y = 0:



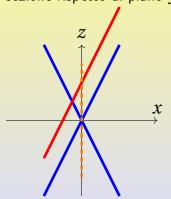
piano: 
$$z = kx + q$$
 con  
 $-m < k < m, q \neq 0$ 

$$\begin{cases} m^2x^2 + m^2y^2 = z^2 \\ z = kx + q \end{cases}$$

$$\frac{m^2 - k^2}{q^2}x^2 + \frac{m^2}{q^2}y^2 - \frac{2k}{q}x = 1$$

#### **Parabola**

sezione rispetto al piano y = 0:



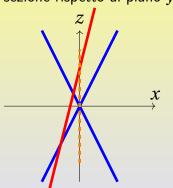
piano: 
$$z = mx + q$$
,  $q \neq 0$ 

$$\begin{cases} m^2x^2 + m^2y^2 = z^2 \\ z = mx + q \end{cases}$$

$$x = \frac{m}{2q}y^2 - \frac{q}{2m}$$

### **Iperbole**

sezione rispetto al piano y = 0:

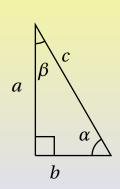


$$\begin{cases} m^2x^2 + m^2y^2 = z^2 \\ z = kx + q \end{cases}$$

$$\frac{k^2 - m^2}{q^2} x^2 - \frac{m^2}{q^2} y^2 + \frac{2k}{q} x = -1$$

piano: z = kx + q con  $k > m \lor k < -m, q \ne 0$ 

Relazioni lato-angolo in un triangolo rettangolo:



$$a = c \cdot \sin \alpha = c \cdot \cos \beta$$

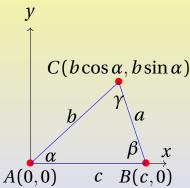
$$b = c \cdot \sin \beta = c \cdot \cos \alpha$$

$$c = \frac{a}{\sin \alpha} = \frac{a}{\cos \beta} = \frac{b}{\sin \beta} = \frac{b}{\cos \alpha}$$

$$\tan \alpha = \frac{a}{b}$$

$$\tan \beta = \frac{b}{a}$$

Per un triangolo qualsiasi posizionato come in figura si ottiene una relazione che permette di ottenere l'area del triangolo ABC.



$$\vec{AC} = \begin{pmatrix} b\cos\alpha \\ b\sin\alpha \end{pmatrix}$$
$$\vec{AB} = \begin{pmatrix} c \\ 0 \end{pmatrix}$$

L'area del triangolo ABC si può ottenere dalla relazione qui sotto dimostrata  $(b > 0, c > 0, 0 \le \alpha \le \pi, \sin \alpha \ge 0)$ :

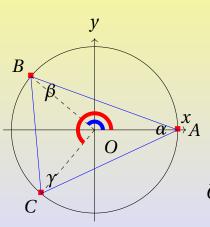
$$S_{ABC} = \frac{1}{2}x_B y_C = \frac{1}{2}bc\sin\alpha$$

In conclusione:

$$S_{ABC} = \frac{1}{2}bc\sin\alpha$$

## Trigonometria Teorema della corda e dei seni

Ogni triangolo può essere inscritto in una circonferenza, scegliamo di inserirne uno ABC come in figura.



$$0 < v < w < 2\pi$$

$$O(0,0), A(r,0),$$

$$B(r\cos(v), r\sin(v)),$$

$$C(r\cos(w), r\sin(w))$$

$$\widehat{OAB} = \widehat{OBA} = \frac{\pi - v}{2}$$

$$\widehat{OBC} = \widehat{OCB} = \frac{\pi - (w - v)}{2}$$

# Trigonometria Teorema della corda e dei seni

$$\widehat{AOB} = v, \ \widehat{AOC} = w, \ \widehat{OCA} = \widehat{OAC} = \frac{w - \pi}{2},$$

$$\alpha = \frac{\pi - v}{2} + \frac{w - \pi}{2} = \frac{w - v}{2}$$

$$\beta = \frac{\pi - v}{2} + \frac{\pi - (w - v)}{2} = \frac{2\pi - w}{2}$$

$$\gamma = \frac{\pi - (w - v)}{2} + \frac{w - \pi}{2} = \frac{v}{2}$$

Le ultime tre relazioni dimostrano che l'angolo al centro è doppio rispetto all'angolo alla circonferenza e che tutti gli angoli alla circonferenza di una corda di data lunghezza sono uguali tra loro. Infatti  $\gamma$  dipende solo da v che dipende solo dalla lunghezza di AB=c, così anche per  $\alpha$  e  $\beta$  che dipendono solo ridalle corde BC=a e  $CA=b_{\rm Matematica}$  172 / 213

$$AB = c = r\sqrt{(\cos(v) - 1)^2 + (\sin(v))^2} =$$

$$= r\sqrt{\cos(v)^2 + \sin(v)^2 + 1 - 2\cos(v)} =$$

$$= 2r\sqrt{\frac{1 - \cos(v)}{2}} = 2r\sin\left(\frac{v}{2}\right) = 2r\sin(\gamma)$$
in sintesi:

 $c = 2r\sin(\gamma)$ 

Michele prof. Perini

Matematica

$$AC = b = r\sqrt{(\cos(w) - 1)^2 + (\sin(w))^2} =$$

$$= r\sqrt{\cos(w)^2 + \sin(w)^2 + 1 - 2\cos(w)} =$$

$$= 2r\sqrt{\frac{1 - \cos(w)}{2}} = 2r\sin\left(\frac{w}{2}\right) = 2r\sin\left(\pi - \frac{w}{2}\right) =$$

$$= 2r\sin\left(\frac{2\pi - w}{2}\right) = 2r\sin(\beta)$$

in sintesi:

$$b = 2r\sin(\beta)$$

Michele prof. Perini Matematica 174 / 213

## Trigonometria Teorema della corda e dei seni

$$BC = a = r\sqrt{(\cos(w) - \cos(v))^2 + (\sin(w) - \sin(v))^2} =$$

$$= r\sqrt{2 - 2\cos(w)\cos(v) - 2\sin(w)\sin(v)} =$$

$$= 2r\sqrt{\frac{1 - (\cos(w)\cos(v) + \sin(w)\sin(v))}{2}} =$$

$$= 2r\sqrt{\frac{1 - \cos(w - v)}{2}} = 2r\sin(\frac{w - v}{2}) = 2r\sin(\alpha)$$
in sintesi:

 $a = 2r\sin(\alpha)$ 

Michele prof. Perini

Matematica

175 / 213

## Trigonometria Teorema della corda e dei seni

Tenendo conto di quanto ottenuto possiamo enunciare i seguenti teoremi.

### Teorema della corda

La misura di una corda di una circonferenza è pari al prodotto della misura del diametro della circonferenza per il seno dell'angolo alla circonferenza che insiste sulla corda.

### Teorema dei seni

In un triangolo con lati di misura a, b, c, con angoli opposti rispettivamente  $\alpha$ ,  $\beta$  e  $\gamma$  vale la relazione:

$$\frac{a}{\sin(\alpha)} = \frac{b}{\sin(\beta)} = \frac{c}{\sin(\gamma)}$$

Michele prof. Perini Matematica 176 / 213

I teoremi della corda e dei seni si possono sintetizzare in un solo teorema.

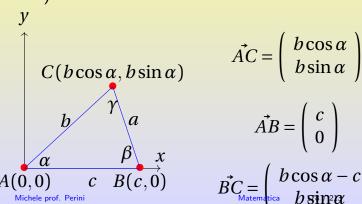
### Teorema dei seni e della corda

In un triangolo con lati di misura a, b, c, con angoli opposti rispettivamente  $\alpha$ ,  $\beta$  e  $\gamma$  e inscritto in una circonferenza di raggio r, vale la relazione:

$$\frac{a}{\sin(\alpha)} = \frac{b}{\sin(\beta)} = \frac{c}{\sin(\gamma)} = 2r$$

### Teorema del coseno

Inseriamo un triangolo in un piano cartesiano per ottenere un teorema che è l'estensione ad un triangolo qualsiasi del teorema di Pitagora (il teorema del coseno è noto anche come teorema di Carnot).



Tenendo conto del fatto che  $a > 0, b > 0, c > 0, 0 \le \alpha \le \pi, \sin \alpha \ge 0$ ):

$$a = \left| \vec{BC} \right|$$

$$a^{2} = \overrightarrow{BC}^{2} = (b\cos\alpha - c)^{2} + (b\sin\alpha)^{2} =$$

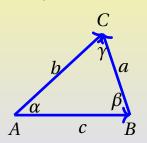
$$= b^{2}\cos^{2}\alpha + c^{2} - 2bc\cos\alpha + b^{2}\sin^{2}\alpha =$$

$$= b^{2} + c^{2} - 2bc\cos\alpha$$

In conclusione:

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc\cos\alpha$$

Grazie al teorema di Carnot è possibile ridefinire il prodotto scalare nei termini del modulo dei vettori moltiplicati e dell'angolo tra essi compreso.



$$\begin{vmatrix} \vec{AB} \end{vmatrix} = c$$
$$\begin{vmatrix} \vec{BC} \end{vmatrix} = a$$
$$\begin{vmatrix} \vec{AC} \end{vmatrix} = b$$
$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

## Coseno e prodotto scalare

$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

$$\vec{BC} = \vec{AC} - \vec{AB}$$

$$(\vec{BC})^2 = (\vec{AC} - \vec{AB})^2$$

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2\vec{AC} \cdot \vec{AB}$$

confrontando quest'ultima scrittura con il teorema di Carnot su ABC,  $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc\cos(\alpha)$ , si può ottenere la relazione:

$$\vec{AC} \cdot \vec{AB} = bc \cos(\alpha) = |\vec{AC}| \cdot |\vec{AB}| \cos(\alpha)$$

In generale il prodotto scalare tra due vettori è il prodotto del modulo dei vettori per il coseno dell'angolo tra essi compreso.

#### Prodotto scalare

Il prodotto scalare tra due vettori  $\vec{a}$  e  $\vec{b}$  tra cui è compreso l'angolo  $\gamma$  si può scrivere anche come:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = ab\cos(\gamma)$$

$$(ax_{1} + b) + (ax_{2} + b) + \dots + (ax_{i} + b) + \dots + (ax_{n} + b) =$$

$$= (ax_{1} + ax_{2} + \dots + ax_{i} + \dots + ax_{n}) + \underbrace{b + \dots + b}_{n - \text{volte}} =$$

$$= a(x_{1} + x_{2} + \dots + x_{i} + \dots + x_{n}) + nb$$
oppure
$$\sum_{i=1}^{n} (ax_{i} + b) =$$

$$= \sum_{i=1}^{n} ax_{i} + \sum_{i=1}^{n} b =$$

 $= a \sum_{i=1}^{n} x_i + nb$ 

Indichiamo un dato di una indagine statistica con una lettera minuscola e un pedice:

$$x_1, x_2, \dots, x_i, \dots, x_N$$

a dati diversi corrispondono pedici diversi, a dati uguali corrispondono pedici uguali, la statistica comprende N dati in totale.

# Frequenze assolute

Un medesimo dato può presentarsi può volte, in questo caso ad esso associamo una frequenza, cioè il numero di volte che tale dato si è presentato:



La scrittura significa che il dato  $x_i$  si è presentato un numero  $f_i$  di volte.

# Frequenze relative

La totalità dei dati di una statistica è pari alla somma delle frequenze:

$$N = \sum_{i=1}^{n} f_i$$

Sono frequenze relative le  $f_R$ :

X	f	$f_R$	
$x_1$	$f_1$	$\frac{f_1}{N}$	
$x_2$	$f_2$	$\frac{f_2}{N}$	
$x_i$	$f_i$	$\frac{f_i}{N}$	
$x_n$	$f_n$	$\frac{f_n}{N}$ Ma	itematica

#### Frequenze cumulate

Le frequenze cumulate si ottengono sommando le frequenze assolute come mostrato in tabella:

X	f	$f_C$
$x_1$	$f_1$	$f_1$
$x_2$	$f_2$	$f_1 + f_2$
$x_i$	$f_i$	$f_1 + f_2 + \dots + f_i$
$x_n$	$f_n$	N

Le frequenze relative cumulate si ottengono sommando le frequenze relative come mostrato in tabella:

X	f	$f_{RC}$
$x_1$	$f_1$	$\frac{f_1}{N}$
$x_2$	$f_2$	$\frac{\overline{N}}{\frac{f_1+f_2}{N}}$
$x_i$	$f_i$	$\frac{f_1 + f_2 + \dots + f_i}{N}$
$x_n$	$\int_{n}$	1

#### La media aritmetica

La media aritmetica dei dati di una statistica è data dalla relazione:

$$\mu = \sum_{i=1}^{N} \frac{x_i}{N}$$

oppure, utilizzando le frequenze:

$$\mu = \sum_{i=1}^{n} \frac{f_i x_i}{N}$$

oppure utilizzando le frequenze relative:

$$\mu = \sum_{i=1}^{n} f_{Ri} x_i$$

La varianza dei dati di una statistica è data dalla relazione:

$$\sigma^{2} = \left[ \sum_{i=1}^{N} \frac{(x_{i} - \mu)^{2}}{N} \right] = \sum_{i=1}^{N} \frac{x_{i}^{2} - 2\mu x_{i} + \mu^{2}}{N} =$$

$$= \sum_{i=1}^{N} \frac{x_{i}^{2}}{N} - 2\mu \sum_{i=1}^{N} \frac{x_{i}}{N} + \frac{N\mu^{2}}{N} = \sum_{i=1}^{N} \frac{x_{i}^{2}}{N} - 2\mu^{2} + \mu^{2} =$$

$$= \left[ \sum_{i=1}^{N} \frac{x_{i}^{2}}{N} - \mu^{2} \right]$$

La deviazione standard o scarto quadratico medio è dato dalla:

$$\sigma = \sqrt{\sum_{i=1}^{N} \frac{(x_i - \mu)^2}{N}} = \sqrt{\sum_{i=1}^{N} \frac{x_i^2}{N} - \mu^2}$$

oppure in termini di frequenze assolute:

$$\sigma = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} \frac{f_i(x_i - \mu)^2}{N}}$$

Lo scopo che ci prefiggiamo di raggiungere è di definire un indice che dia conto della dipendenza statistica tra due caratteri X e Y. Tabuliamo le frequenze con cui compaiono i caratteri oggetto di studio per meglio comprendere quale sia la relazione che intercorre tra le due. Denoteremo con  $f(x_i, y_i)$ la frequenza con cui vengono rilevati entrambi i caratteri  $x_i$  e  $y_i$  (frequenze congiunte) e con  $f(x_i)$  e  $f(y_i)$  la totalità delle frequenze rispettivamente di  $x_i$  e  $y_i$  (frequenze marginali). L'insieme delle frequenze marginali è detto distribuzione marginale.

#### Tabella delle frequenze:

	$y_1$		$y_j$		$y_h$	Totale			
$x_1$	$f(x_1,y_1)$		$f(x_1,y_j)$		$f(x_1,y_h)$	$f(x_1)$			
$x_i$	$f(x_i,y_1)$		$f(x_i, y_j)$		$f(x_i, y_h)$	$f(x_i)$			
$x_k$	$f(x_k,y_1)$		$f(x_k, y_j)$		$f(x_k, y_h)$	$f(x_k)$			
Totale	$f(y_1)$		$f(y_j)$		$f(y_h)$	n			

Frequenze marginali di 
$$X$$
:  $f(x_i) = \sum_{j=1}^{h} f(x_i, y_j)$ 

Frequenze marginali di 
$$Y$$
:  $f(y_j) = \sum_{i=1}^{k} f(x_i, y_j)$ 

Totale delle frequenze: 
$$n = \sum_{i=1}^{k} f(x_i) = \sum_{j=1}^{h} f(y_j) = \sum_{i=1}^{k} \sum_{j=1}^{h} f(x_i, y_j)$$

#### Tabella delle frequenze nell'ipotesi che X e Y siano indipendenti:

	$y_1$	 $y_j$	 ${\cal Y}_h$	Totale
$x_1$	$f'(x_1,y_1)$	 $f'(x_1,y_j)$	 $f'(x_1,y_h)$	$f(x_1)$
$x_i$	$f'(x_i, y_1)$	 $f'(x_i, y_j)$	 $f'(x_i, y_h)$	$f(x_i)$
$x_k$	$f'(x_k, y_1)$	 $f'(x_k, y_j)$	 $f'(x_k, y_h)$	$f(x_k)$
Totale	$f(y_1)$	 $f(y_j)$	 $f(y_h)$	n

Frequenze teoriche: 
$$f'(x_i, y_j) = n \left( \frac{f(x_i)}{n} \right) \left( \frac{f(y_j)}{n} \right) = \frac{f(x_i)f(y_j)}{n}$$

Freq. marginali di 
$$X$$
:  $\sum_{j=1}^{h} f'(x_i, y_j) = \sum_{j=1}^{h} \frac{f(x_i)f(y_j)}{n} = \frac{f(x_i)}{n} \sum_{j=1}^{h} f(y_j) = f(x_i)$ 

Freq. marginali di 
$$Y$$
:  $\sum_{i=1}^k f'(x_i, y_j) = \sum_{i=1}^k \frac{f(x_i)f(y_j)}{n} = \frac{f(y_j)}{n} \sum_{i=1}^k f(x_i) = f(y_j)$ 

Michele prof. Perini Matematica 194 / 213

## Test del chi quadro di Cramer

Tabella delle contingenze (differenza tra frequenze rilevate e teoriche):

555.15.15).									
	$y_1$		$y_j$		$y_h$	Totale			
$x_1$	$c(x_1,y_1)$		$c(x_1, y_j)$		$c(x_1, y_h)$	0			
						0			
$x_i$	$c(x_i, y_1)$		$c(x_i, y_j)$		$c(x_i, y_h)$	0			
						0			
$x_k$	$c(x_k, y_1)$		$c(x_k, y_j)$		$c(x_k, y_h)$	0			
Totale	0	0	0	0	0	0			

Contingenze: 
$$c(x_i, y_i) = f(x_i, y_i) - f'(x_i, y_i)$$

F. m. cont. di 
$$X$$
:  $\sum_{j=1}^{h} c(x_i, y_j) = \sum_{j=1}^{h} f(x_i, y_j) - \sum_{j=1}^{h} f'(x_i, y_j) = f(x_i) - f(x_i) = 0$ 

F. m. cont. di 
$$Y$$
:  $\sum_{i=1}^{k} c(x_i, y_j) = \sum_{i=1}^{k} f(x_i, y_j) - \sum_{i=1}^{k} f'(x_i, y_j) = f(y_j) - f(y_j) = 0$ 

Michele prof. Perini Matematica 195 / 213

# Test del chi quadro di Cramer

Le contingenze sono a somma nulla, per ottenere un indice complessivo non identicamente nullo si sceglie di tenere conto dei quadrati delle contingenze divisi per la frequenza teorica.

**Tabella delle** 
$$d(x_1, y_j) = \frac{c^2(x_i, y_j)}{f'(x_i, y_j)}$$
:

	3 (103)								
	$y_1$		$y_j$		$y_h$	Totale			
$x_1$	$d(x_1,y_1)$		$d(x_1, y_j)$		$d(x_1,y_h)$				
$x_i$	$d(x_i, y_1)$		$d(x_i, y_j)$		$d(x_i, y_h)$				
$x_k$	$d(x_k, y_1)$		$d(x_k, y_j)$		$d(x_k, y_h)$				
Totale						$\chi^2$			

Chi quadro: 
$$\chi^2 = \sum_{i=1}^k \sum_{j=1}^h \frac{c^2(x_i, y_j)}{f'(x_i, y_j)}$$

Statistica

Se X e Y sono **indipendenti** si ha

$$f(x_i, y_j) = f'(x_i, y_j)$$
 e quindi  $\frac{c^2(x_i, y_j)}{f'(x_i, y_j)} = 0$ 

Tabella delle  $d(x_1, y_j) = \frac{c^2(x_i, y_j)}{f'(x_i, y_j)}$  in caso di X e Y indipendenti:

	$y_1$		$y_j$		$y_h$	Totale					
$x_1$	0		0		0	0					
						0					
$x_i$	0		0		0	0					
						0					
$x_k$	0		0		0	0					
$x_k$ Totale	0	0	0	0	0	$\chi^2 = 0$					

## Test del chi quadro di Cramer

Se X e Y sono **dipendenti** si ha

$$f(x_i, y_j) = \begin{cases} 0 & \text{se } i \neq j \\ f(x_i) = f(y_i) & \text{se } i = j \end{cases}$$

$$f(x_i) = 0$$
 se  $i > \min(h, k)$ ,  $f(y_i) = 0$  se  $j > \min(h, k)$ 

Tabella delle frequenze nel caso di X e Y dipendenti:

rabella delle riequelles rier edes di 11 e 1 dipendenti.										
	<i>y</i> <sub>1</sub>		$y_i$		$y_k$		$y_h$	Totale		
$x_1$	$f(x_1)$	0	0	0	0	0	0	$f(x_1)$		
	0		0	0	0	0	0			
$x_i$	0	0	$f(x_i)$	0	0	0	0	$f(x_i)$		
	0	0	0		0	0	0			
$x_k$	0	0	0	0	$f(x_k)$	0	0	$f(x_k)$		
Totale	$f(x_1)$		$f(x_i)$		$f(x_k)$	0	0	n		

La perfetta dipendenza si ha se  $x_i \rightarrow y_i$  e viceversa per ogni i, il massimo numero di connessioni è  $\min(k,h)$ .

Michele prof. Perini Matematica 198 / 213

Se X e Y sono **dipendenti** le frequenze teoriche diventano:

$$f'(x_i, y_j) = \begin{cases} \frac{f(x_i)f(y_j)}{n} & \text{se} \quad i \le \min(h, k) \land j \le \min(h, k) \\ 0 & \text{se} \quad i > \min(h, k) \lor j > \min(h, k) \end{cases}$$

Tabella delle frequenze nel caso di X e Y dipendenti:

	$y_1$		$y_i$		$y_k$		$y_h$	Totale			
$x_1$	$\frac{f^2(x_1)}{n}$		$f'(x_1, y_i)$		$f'(x_1, y_k)$	0	0	$f(x_1)$			
						0	0				
$x_i$	$f'(x_i, y_1)$		$\frac{f^2(x_i)}{n}$		$f'(x_i, y_k)$	0	0	$f(x_i)$			
						0	0				
$x_k$	$f'(x_k, y_1)$		$f'(x_k, y_i)$		$\frac{f^2(x_k)}{n}$	0	0	$f(x_k)$			
Totale	$f(x_1)$		$f(x_i)$		$f(x_k)$	0	0	n			

$$\frac{c^2(x_i, y_j)}{f'(x_i, y_j)} = \frac{\left(f(x_i, y_j) - f'(x_i, y_j)\right)^2}{f'(x_i, y_j)} =$$

$$= \left(f(x_i, y_j) - \frac{f(x_i)f(y_j)}{n}\right)^2 \frac{n}{f(x_i)f(y_j)} =$$

$$= \left(f^2(x_i, y_j) - 2\frac{f(x_i, y_j)f(x_i)f(y_j)}{n} + \frac{f^2(x_i)f^2(y_j)}{n^2}\right) \frac{n}{f(x_i)f(y_j)} =$$

$$= \frac{nf^2(x_i, y_j)}{f(x_i)f(y_j)} - 2f(x_i, y_j) + \frac{f(x_i)f(y_j)}{n} =$$

Michele prof. Perini

Nel caso della perfetta dipendenza si ha:

$$\frac{c^{2}(x_{i}, y_{j})}{f'(x_{i}, y_{j})} = \begin{cases} 0 & \text{se } i \lor j > \min(h, k) \\ n - 2f(x_{i}) + \frac{f^{2}(x_{i})}{n} & \text{se } i = j \\ \frac{f(x_{i})f(y_{j})}{n} & \text{se } i \neq j \leq \min(h, k) \end{cases}$$

per la somma di tutte le celle  $(\chi^2)$ :

$$\underbrace{\sum_{i=1}^{\min(h,k)} \left(n - 2f(x_i) + \frac{f^2(x_i)}{n}\right)}_{i=j} + \underbrace{\sum_{i=1}^{\min(h,k)} \sum_{j=1}^{\min(h,k)} \frac{f(x_i)f(y_j)}{n}}_{i \wedge j \leq \min(h,k)} - \underbrace{\sum_{i=1}^{\min(h,k)} \frac{f^2(x_i)}{n}}_{i \neq j \leq \min(h,k)} = \underbrace{\sum_{i=1}^{\min(h,k)} \frac{f^2(x_i)}{n}}_{i \neq j \leq \min(h,k)} + \underbrace{\sum_{i=1}^{\min(h,k)} \sum_{j=1}^{\min(h,k)} \frac{f(x_i)f(y_j)}{n}}_{i \neq j \leq \min(h,k)} - \underbrace{\sum_{i=1}^{\min(h,k)} \frac{f^2(x_i)}{n}}_{i \neq j \leq \min(h,k)} = \underbrace{\sum_{i=1}^{\min(h,k)} \frac{f^2(x_i)}{n}}_{i \neq j \leq \min(h,k)} + \underbrace{\sum_{i=1}^{\min(h,k)} \frac{f^2(x_i)}{n}}_{i \neq j \leq \min(h,k)} - \underbrace{\sum_{i=1}^{\min(h,k)} \frac{f^2(x_i)}{n}}_{i \neq j \leq \min(h,k)} + \underbrace{\sum_{i=1}^{\min(h,k)} \frac{f^2(x_i)}{n}}_{i \neq j \leq \min(h,k)}$$

Michele prof. Perini

Matematica

201 / 213

$$= \sum_{i=1}^{\min(h,k)} (n - 2f(x_i)) + \sum_{i=1}^{\min(h,k)} \sum_{j=1}^{\min(h,k)} \frac{f(x_i)f(y_j)}{n} =$$

$$= n \cdot \min(h,k) - 2n + \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{\min(h,k)} f(x_i) \sum_{j=1}^{\min(h,k)} f(y_j) =$$

$$= n \cdot \min(h,k) - 2n + \frac{n^2}{n} = n(\min(h,k) - 1)$$

Michele prof. Perini Matematica 202 / 213

Formula alternativa per il  $\chi^2$ :

$$\chi^{2} = \sum_{i=1}^{k} \sum_{j=1}^{h} \frac{c^{2}(x_{i}, y_{j})}{f'(x_{i}, y_{j})} =$$

$$= \sum_{i=1}^{k} \sum_{j=1}^{h} \left( \frac{nf^{2}(x_{i}, y_{j})}{f(x_{i})f(y_{j})} - 2f(x_{i}, y_{j}) + \frac{f(x_{i})f(y_{j})}{n} \right) =$$

$$= \sum_{i=1}^{k} \sum_{j=1}^{h} \frac{nf^{2}(x_{i}, y_{j})}{f(x_{i})f(y_{j})} - 2n + n =$$

$$= n \left( \sum_{i=1}^{k} \sum_{j=1}^{h} \frac{f^{2}(x_{i}, y_{j})}{f(x_{i})f(y_{j})} - 1 \right)$$

#### Test del chi quadro di Cramer

In sintesi la tabella delle 
$$d(x_1, y_j) = \frac{c^2(x_i, y_j)}{f'(x_i, y_j)}$$
:

	$y_1$	 $y_i$	 $y_h$	Totale
$x_1$	$d(x_1,y_1)$	 $d(x_1, y_j)$	 $d(x_1, y_h)$	
$x_i$	$d(x_i, y_1)$	 $d(x_i, y_j)$	 $d(x_i, y_h)$	
$x_k$	$d(x_k, y_1)$	 $d(x_k, y_j)$	 $d(x_k, y_h)$	
Totale		 	 	$\chi^2$

$$\chi^2 = \sum_{i=1}^k \sum_{j=1}^h \frac{c^2(x_i, y_j)}{f'(x_i, y_j)} = n \left( \sum_{i=1}^k \sum_{j=1}^h \frac{f^2(x_i, y_j)}{f(x_i)f(y_j)} - 1 \right)$$

$$0 \le \chi^2 \le n(\min(h, k) - 1)$$

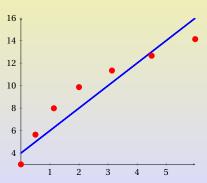
Michele prof. Perini Matematica 204 / 213

Per ottenere un indice compreso tra zero e uno, dove zero indica la perfetta indipendenza tra due caratteri e uno la perfetta dipendenza, normalizziamo il  $\chi^2$ :

$$\chi_{\text{normalizzato}}^2 = \frac{\chi^2}{n(\min(h, k) - 1)}$$

## Regressione lineare

Dato un certo numero di punti su un piano ci proponiamo di trovare un metodo che consenta di determinare se questi punti sono linearmente correlati e di determinare la retta che eventualmente li correli.



206 / 213

## Regressione lineare

Dati gli n punti  $P_i(x_i, y_i)$  si ha:

media ascisse: 
$$\overline{x} = \sum_{i=1}^{n} \frac{x_i}{n}$$
, varianza:  $\sigma_x^2 = \sum_{i=1}^{n} \frac{(x_i - \overline{x})^2}{n} = \sum_{i=1}^{n} \frac{x_i^2}{n} - \overline{x}^2$ 

media ordinate: 
$$\overline{y} = \sum_{i=1}^{n} \frac{y_i}{n}$$
, varianza:  $\sigma_y^2 = \sum_{i=1}^{n} \frac{(y_i - \overline{y})^2}{n} = \sum_{i=1}^{n} \frac{y_i^2}{n} - \overline{y}^2$ 

retta interpolante: 
$$y = mx + q \rightarrow \overline{y} = m\overline{x} + q$$

varianza sulle 
$$y_{teoriche} - y_{dati}$$
:  $\sigma^2 = \sum_{i=1}^n \frac{(y_i - (mx_i + q))^2}{n}$ 

covarianza: 
$$\sigma_{xy} = \sum_{i=1}^{n} \frac{(x_i - \overline{x})(y_i - \overline{y})}{n} = \sum_{i=1}^{n} \frac{x_i y_i - x_i \overline{y} - \overline{x} y_i + \overline{x} \overline{y}}{n} =$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \frac{x_i y_i}{n} - \overline{y} \sum_{i=1}^{n} \frac{x_i}{n} - \overline{x} \sum_{i=1}^{n} \frac{y_i}{n} + \overline{x} \overline{y} = \sum_{i=1}^{n} \frac{x_i y_i}{n} - \overline{x} \overline{y}$$

Vogliamo che la retta di regressione renda minima la varianza sulla differenza tra le  $y_{teoriche}$  e le  $y_{dati}$ , deve cioè essere minima la quantità:

$$\sum_{i=1}^{n} (y_i - (mx_i + q))^2 = \sum_{i=1}^{n} (y_i - mx_i - q)^2 =$$

$$= \sum_{i=1}^{n} (m^2 x_i^2 + 2mqx_i - 2mx_i y_i + q^2 - 2qy_i + y_i^2) =$$

ricordando che  $q = \overline{y} - m\overline{x}$ :

$$=\sum_{i=1}^{n}(\overline{x}^2m^2-2\overline{x}m^2x_i+m^2x_i^2-2\overline{xy}m+2\overline{x}my_i+2\overline{y}mx_i-2mx_iy_i+\overline{y}^2-2\overline{y}y_i+y_i^2)=$$

ricordando che

$$\sum_{i=1}^{n} x_i = n\overline{x}, \sum_{i=1}^{n} y_i = n\overline{y}, \sum_{i=1}^{n} x_i^2 = n\sigma_x^2 + n\overline{x}^2, \sum_{i=1}^{n} y_i^2 = n\sigma_y^2 + n\overline{y}^2 \sum_{i=1}^{n} x_i y_i = n\sigma_{xy} + n\overline{xy}$$
 si ottiene:

$$= \sigma_x^2 n m^2 - 2\sigma_{xy} n m + n\sigma_y^2$$

il polinomio di secondo grado in m assume valore minimo per:

$$m = \frac{2\sigma_{xy}n}{2\sigma_x^2n} = \frac{\sigma_{xy}}{\sigma_x^2}$$

La retta che meglio interpola i dati è la retta:

$$y = \frac{\sigma_{xy}}{\sigma_x^2} x + \overline{y} - \frac{\sigma_{xy}}{\sigma_x^2} \overline{x}$$

oppure:

$$y - \overline{y} = \frac{\sigma_{xy}}{\sigma_x^2} (x - \overline{x})$$

Una possibile misura della bontà della linearità della distribuzione di punti di cui abbiamo ricavato la retta di regressione può essere data dalla varianza sulla differenza tra y teoriche e quelle dei dati, che per la m della retta di regressione diventa:

$$\sigma^{2} = \frac{\sigma_{x}^{2} n \left(\frac{\sigma_{xy}}{\sigma_{x}^{2}}\right)^{2} - 2\sigma_{xy} n \left(\frac{\sigma_{xy}}{\sigma_{x}^{2}}\right) + n\sigma_{y}^{2}}{n} =$$

$$= -\frac{\sigma_{xy}^{2}}{\sigma_{x}^{2}} + \sigma_{y}^{2} = \frac{\sigma_{y}^{2} \sigma_{x}^{2} - \sigma_{xy}^{2}}{\sigma_{x}^{2}}$$

#### Regressione lineare

La relazione  $\sigma^2 = \frac{\sigma_y^2 \sigma_x^2 - \sigma_{xy}^2}{\sigma_x^2}$  ci permette di ricavare:

$$\frac{\sigma_y^2 \sigma_x^2 - \sigma_{xy}^2}{\sigma_x^2} \ge 0 \to \sigma_{xy}^2 \le \sigma_y^2 \sigma_x^2 \to -\sigma_y \sigma_x \le \sigma_{xy} \le \sigma_y \sigma_x$$

- vi è perfetta linearità se  $\sigma^2 = 0 \rightarrow \sigma_{xy} = \pm \sigma_y \sigma_x$
- i punti da cui si ricava la retta di regressione sono sempre più lontani da una distribuzione lineare al crescere di  $\sigma^2$  cioè per  $\sigma_{xy}^2 = 0$ .

Per quanto detto possiamo definire un coefficiente, detto di correlazione lineare, come:

$$r = \frac{\sigma_{xy}}{\sigma_y \sigma_x} \to -1 \le r \le 1$$

e da questo definiamo anche il coefficiente di determinazione come:

$$r^2 = \frac{\sigma_{xy}^2}{\sigma_y^2 \sigma_x^2} \to 0 \le r^2 \le 1$$

- vi è perfetta linearità se  $r^2 = 1$
- i punti da cui si ricava la retta di regressione sono molto lontani da una distribuzione lineare se  $r^2 = 0$ .